



JEUX DE SOCIETE DE 2 A 5 ANS

- Jeux de parcours
- Jeux coopératifs
- Jeux de mémoire
- Jeux de rapidité
- Jeux à partir de 2 ans 1/2
- Jeux à partir de 5 ans

p. 2
p. 3
p. 5
p. 9
p.10
p.11
p.12

JEUX DE SOCIETE FAMILIAUX

- Jeux d'imagination
- Jeux de défis
- Jeux de gestion et stratégie
- Jeux coopératifs
- Jeux de cartes
- Jeux de dés
- Jeux de collections
- Jeux à 2 joueurs
- Jeux de rapidité
- Jeux de dominos

p.13
p.14
p.15
p.16
p.31
p.34
p.35
p.38
p.40
p.44
p.46

JEUX DE SOCIETE ADOS ET ADULTES

- Escape games
- Jeux d'enquêtes
- Jeux coopératifs
- Jeux de gestion et stratégie
- Jeux de quizz
- Jeux de culture générale
- Jeux de mots et d'images
- Jeux de bluff
- Jeux musicaux et de rythmes
- Jeux pour adultes uniquement !

p.47
p.48
p.50
p.51
p.54
p.60
p.61
p.63
p.65
p.67
p.68

JEUX DE LOGIQUE

p.69



ENFANCE 2-5 ANS

Les premiers jeux de règles permettent de passer du temps avec les plus jeunes tout en s'amusant.

Ils apprennent à jouer avec les autres et à suivre des règles communes.

Certains jeux font travailler la mémoire, d'autres initient au dénombrement ou aident à apprendre les formes les couleurs.

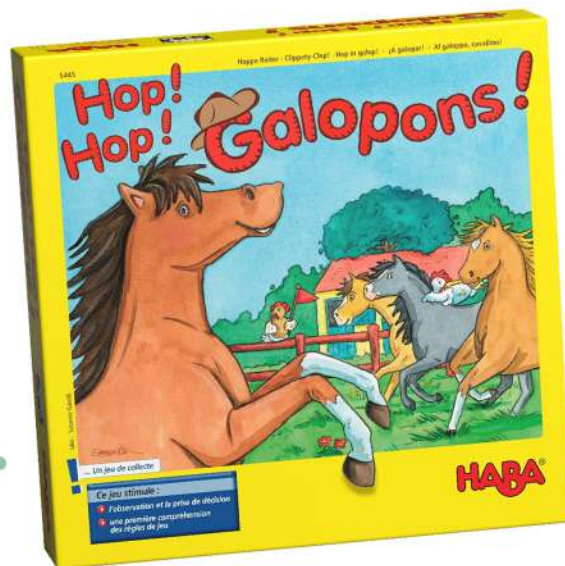


JEUX DE PARCOURS

Hop! Hop! Hop! Galopons!

Jeu de parcours de 2 à 4 joueurs
à partir de 3 ans

Pendant leur promenade les chevaux ont perdu leurs affaires, soit le premier à tout retrouver et à rentré à l'écurie !



Monza

Jeu de parcours de 2 à 6 joueurs
à partir de 3 ans

Une course de voiture effrénée !
Jette 6 dés avec des faces colorées
et avance ta voiture sur les cases
correspondantes pour te diriger vers
la ligne d'arrivée en premier !



A dos de Chameau !

Jeu de parcours de 2 à 4 joueurs
à partir de 5 ans

Les caravanes de chameaux doivent faire la course pour avoir les meilleures places autour de l'oasis !
Les joueurs choisissent des cartes qui font avancer leurs chameaux ou reculer ceux des concurrents ...
Soit le bédouin le plus malin !



JEUX DE PARCOURS

Little Circuit

Jeu de parcours de 2 à 4 joueurs
à partir de 2 ans

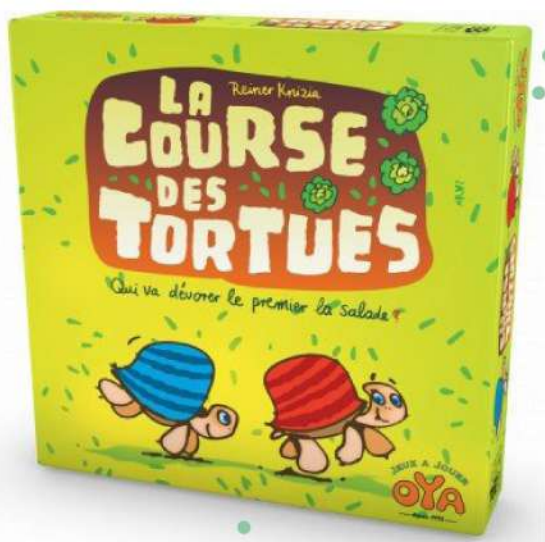
Premier jeu de parcours pour les plus jeunes. C'est simple : on jette le dé de couleurs et on avance sur la case suivante, mais attention aux abeilles qui piquent !



La Course des Tortues

Jeu de parcours de 2 à 5 joueurs
à partir de 5 ans

Qui arrivera un premier pour manger des laitues ?
Chaque joueur choisit sa tortue au hasard et garde son identité secrète, à l'aide de carte les tortues avancent ou reculent selon la stratégie des joueurs. De la tactique, de la chance et du bluff !



La Course Farfelue des Souris des Champs

Jeu de parcours de 2 à 4 joueurs
à partir de 5 ans

Les souris doivent regagner leur maison en première, mais le parcours est semé d'embûches ! A chaque partie le parcours change et les souris peuvent changer de maison en cours de jeu !

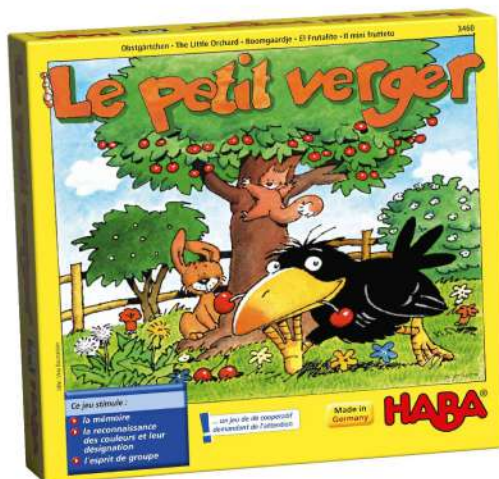


JEUX COOPERATIFS

Le Verger

Jeu coopératif de 2 à 6 joueurs
à partir de 3 ans

Ensemble, il va falloir cueillir les fruits avant que le corbeau ne pointe le bout de son bec et ne les picore... En jetant le dé, chaque joueur récupère les fruits dans le panier ou reconstitue le puzzle du corbeau !



Le petit Verger

Jeu coopératif de 2 à 6 joueurs
à partir de 2 ans et demi

Récupère les cerises avant que M. Corbeau ne vienne les manger ! Sur le système du memory, les joueurs doivent retrouver les cerises mais pas le corbeau sous les cartes fleurs.

Pierre le Jardinier

Jeu coopératif de 2 à 6 joueurs
à partir de 3 ans

Aide Pierre à cultiver son potager, il y fait pousser des carottes, des fraises et des tulipes... mais attention à la petite taupe coquine, elle fait des trous partout dans le jardin !



JEUX COOPERATIFS

Abella l'Abeille

Jeu coopératif de 2 à 4 joueurs
à partir de 2 ans

Aide Abella à faire du miel en retrouvant les fleurs qui correspondent à la couleur du dé, une fois le pollen des fleurs mis dans la ruche on obtient du miel pour remplir le pot !



Woolfy

Jeu coopératif de 2 à 4 joueurs
à partir de 5 ans

Les petits cochons doivent construire une maison de brique pour se mettre à l'abri. Mais le loup essaye de les attraper ! Aide les à ne pas finir dans la marmite !

Princesse au Petit Pois

Jeu coopératif de 2 à 4 joueurs
à partir de 3 ans

Empile les matelas et les oreillers pour faire le lit de la Princesse au petit Pois. Attention que tout ne s'effondre pas !



JEUX COOPERATIFS

La Chasse aux Monstres

Jeux coopératif de 2 à 4 joueurs
à partir de 3 ans

Les monstres empêchent les enfants dormir : pour les renvoyer dans le placard, il faut retrouver les jouets et les doudous qui leurs font peur !
Au PLACARD le Monstre !!!



Little Cooperation

Jeux coopératif de 2 à 4 joueurs
à partir de 2 ans et demi

Les mignons petits animaux de la banquise doivent vite rentrer à l'igloo avant le pont de glace ne fonde !

Après l'orage

Jeux coopératif de 1 à 5 joueurs
à partir de 5 ans

Un agneau s'est égaré de l'autre côté de la rivière et le pont a été emporté par la rivière. Les deux bergers se retroussent les manches pour reconstruire le pont et faire passer notre petit mouton avant que le loup ne l'attrape !

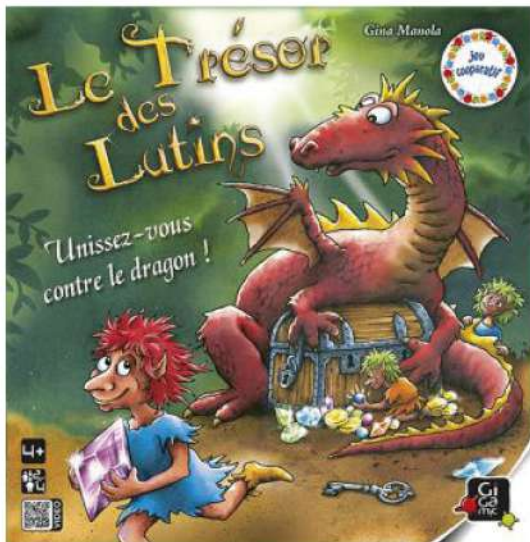


JEUX COOPERATIFS

SOS Dino

Jeu coopératif de 2 à 4 joueurs
à partir de 4 ans

Les dinos sont en danger ! Des volcans répandent de la lave partout dans la vallée. En plaçant au mieux les coulées de lave il va falloir sauver nos amis et leurs œufs !



Le Trésor des Lutins

Jeu coopératif de 2 à 4 joueurs
à partir de 4 ans

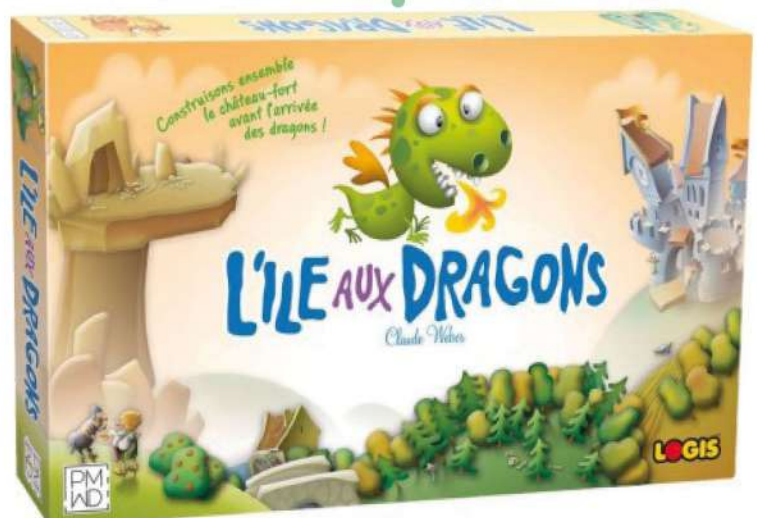
Un trésor est caché au fin fond de la forêt. Mais avant de le trouver, il faudra rechercher 3 clés afin d'ouvrir le coffre. Pas si compliqué... sauf qu'un dragon veille dessus.

Chaque joueurs crée le chemin, au travers de la forêt, qui mènera au trésor !

L'île aux Dragons

Jeu coopératif de 2 à 4 joueurs
à partir de 5 ans

Un vieux château doit être reconstruit sur l'île aux dragons. Ca serait facile si tout un tas de dragons n'étaient pas là pour essayer de manger nos vaillants aventuriers !

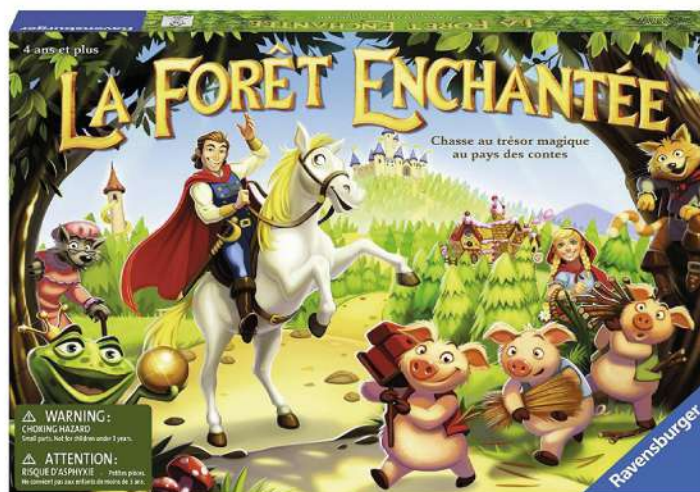


JEUX DE MEMOIRE

La Forêt Enchantée

Jeu de mémoire de 2 à 6 joueurs
à partir de 4 ans

Trouvez les trésors magiques pour remporter le trône ! La pantoufle de verre de Cendrillon, les haricots magiques de Jack, la maison des trois petits cochons ou encore les bottes du Chat potée... tout ces objets sont cachés sous les arbres de la forêt enchantée.



Drôle de Lutins !

Jeu de mémoire de 2 à 4 joueurs
à partir de 4 ans

Les lutins collectionnent les jouets, mais ils sont très exigeant : il faut qu'ils soient tous différents et de toutes les couleurs ! Si ça ne leur plaît pas, ils les bazardent dans la caverne magique... Peut être qu'un autre lutin y trouvera son bonheur?

Les Fantômes de Minuit

Jeu de mémoire coopératif de 2 à 6 joueurs
à partir de 5 ans

Les fantômes sont de sortie, mais il est déjà 10h et ils doivent rentrer dans leur château avant minuit ! En équipe, il va falloir retrouver les triplettes de fantômes de même couleurs pour qu'ils puissent retourner dans les pièces correspondantes. Attention à chaque erreur l'heure avance de 5 minutes !



JEUX DE RAPIDITE

Halli Galli Junior

Jeu de rapidité de 2 à 4 joueurs
à partir de 4 ans

Quand deux cartes clowns sont de la même couleur, les joueurs doivent taper le plus vite sur la petite sonnette ! Le premier qui fait Ding! gagne les cartes de l'autre joueur.



Clac Clac

Jeu de rapidité de 2 à 4 joueurs
à partir de 4 ans

On jette les dés, et on attrape à toute vitesse les petits disques aimantés dont les symboles et les couleurs correspondent. Observation et vitesse sont au rendez-vous !

Little Observation

Jeu de rapidité de 2 à 4 joueurs
à partir de 2 ans et demi

Retrouve rapidement les papillons dont les couleurs figurent sur les dés !

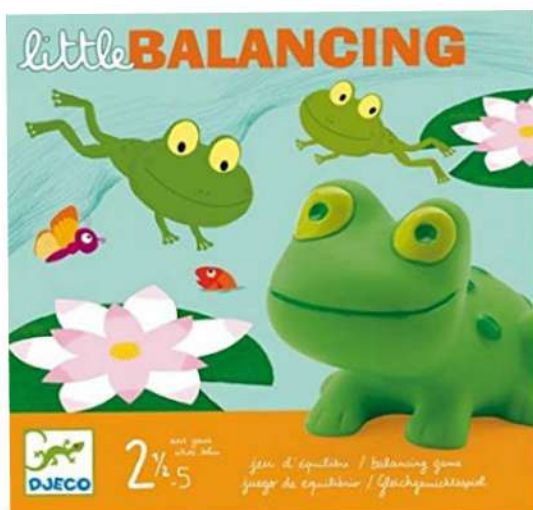


JEUX A PARTIR DE 2 ANS 1/2

Little Association

Jeu d'association de 2 à 4 joueurs
à partir de 2 ans et demi

Associe les images avec l'un des trois univers : la ferme, la mer ou le potager. Il suffit de saisir la figurine qui correspond



Little Balancing

Jeu d'équilibre de 2 à 4 joueurs
à partir de 4 ans

Empile les nénuphars pour que les grenouilles puissent s'y amuser avec les copines !

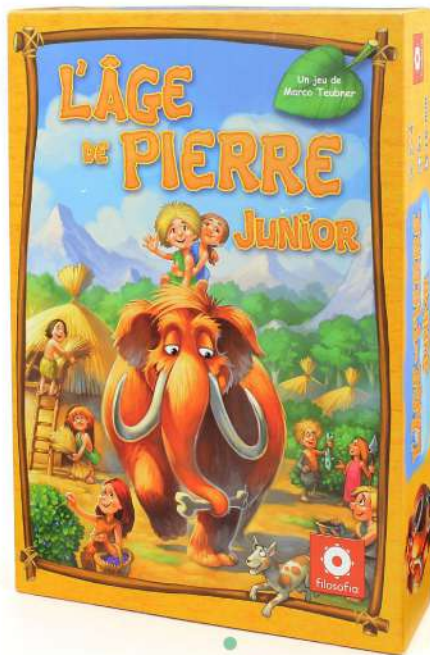
Mon Premier Lynx

Jeux d'observation de 2 à 4 joueurs
à partir de 2 ans et demi

Observe et retrouve rapidement les images qui correspondent au centre !



JEUX A PARTIR DE 5 ANS



L'Age de Pierre Junior

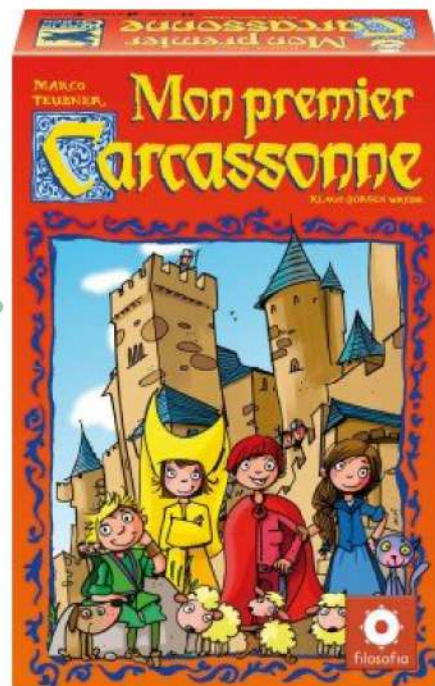
Jeu de Gestion de 2 à 4 joueurs
à partir de 5 ans

Collecte des objets pour contruire ton village préhistorique : le premier à bâtir trois huttes gagnera la partie.

Mon Premier Carcassonne

Jeu de tuiles de 2 à 4 joueurs
à partir de 5 ans

Les copains du villages se balladent sur les chemins autours des châteaux de Carcassonne. Chacun devra placer des tuiles et former des chemins sur lesquels il pourra placer ses pions, le premier à tous les mettre l'emporte !



Diamoniak

Jeu de carte de 2 à 4 joueurs
à partir de 5 ans

Diamoniak est un jeu de stratégie où chacun doit réussir à construire son château avant que les cartes sorcières ne jettent un sort !



JEUX FAMILIAUX

Les jeux de sociétés sont un bon moyen de passer du temps en famille.
La sélection qui suit s'adresse à un public large,
avec des jeux très variés dans leurs thèmes
et mécanismes afin que tout le monde y trouve son bonheur !

Ces jeux sont adaptés aux enfants à partir de 6 ou 8 ans et à tous les
adultes qui souhaitent passer un bon moment en famille ou même avec
des amis !

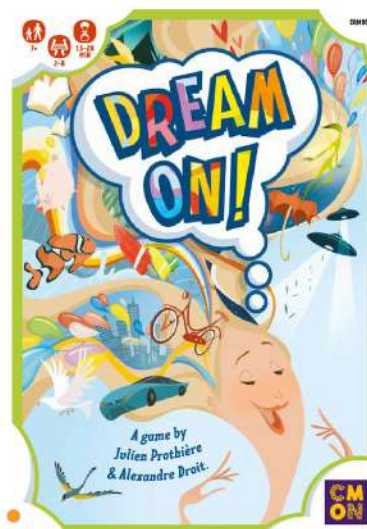


JEUX D'IMAGINATION

Dream On !

Jeu d'imagination coopératif de 3 à 8 joueurs
à partir de 6 ans

Les joueurs créent ensemble le songe du rêveur, carte après carte, le temps que le sablier s'écoule. A la fin le rêveur devra se souvenir du fil décousu de son rêve avec l'aide des autres joueurs.



Dixit

Jeu d'imagination de 3 à 6 joueurs
à partir de 8 ans

Un jeu qui mêle la poésie des dessins avec le choix des mots justes. A son tour chaque joueurs doit faire deviner de manière subtile au plus grand nombre son image parmi d'autre, attention car tous ne doivent pas la retrouver...

When I Dream

Jeu d'imagination de 4 à 10 joueurs
à partir de 8 ans

Pendant que le rêveur dort, les fées tentent de lui faire deviner des mots, mais c'est sans compter sur les croque-mitaines qui essaient d'embrouiller le rêveur ou les marchands de sable qui ne sont ni vraiment avec les fées ou les croque-mitaines...



JEUX DE DEFIS

Cortex Challenge

Jeu de défis cérébraux de 2 à 6 joueurs
à partir de 8 ans

Cortex Challenge met au défi toutes les formes de l'intelligence !
7 épreuves différentes pour s'amuser avec la mémoire, le sens de l'observation, la coordination et la logique des joueurs.



Cortex Challenge Géo

Jeu de défis cérébraux de 2 à 6 joueurs
à partir de 8 ans

Sur le même principe que le Cortex Challenge mais orienté sur le thème de la géographie !

Cortex Challenge Kids

Jeu de défis cérébraux de 2 à 6 joueurs
à partir de 6 ans

Le challenge cérébral adapté au plus jeunes !



JEUX DE GESTION & STRATEGIE

Little Town

Jeu de gestion de 2 à 4 joueurs
à partir de 10 ans

Récupérer des ressources ou construire des bâtiments avec ses ouvriers: Les joueurs optimisent au mieux leur utilisation pour marquer le plus de points. Un système simple mais très riches par le nombre de combinaisons possibles !



Deep Sea Adventure

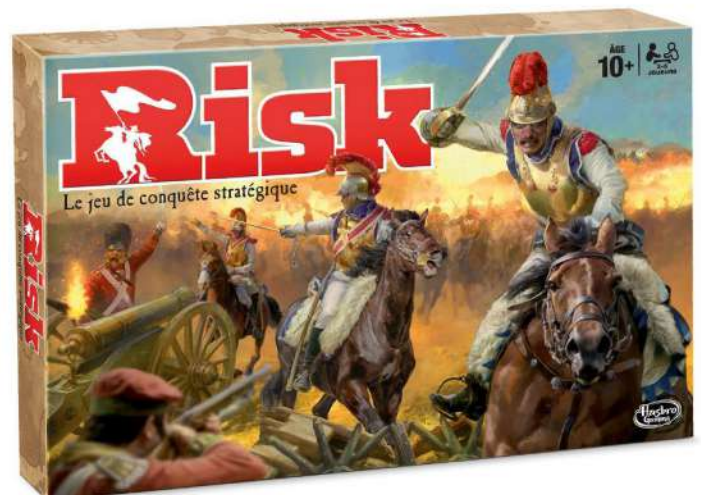
Jeu de collecte «stop ou encore» de 2 à 6 joueurs
à partir de 6 ans

Des aventuriers un peu fauchés décident de mettre en commun leur finance pour acheter un sous-marin... Leur but ? Récupérer des trésors dans les fonds marins, mais chacun pour soi ! Pas de problème, sauf que la réserve d'air elle aussi est commune... il va falloir ruser pour remonter plus de trésor que les autres !

Risk

Jeu de stratégie de 2 à 6 joueurs
à partir de 10 ans

Montrez vos talents de stratégie en accomplissant vos objectifs secrets avant les autres nations. Un classique qui a popularisé les jeux de stratégie dans les chaumières ! Parfait si vous avez entre 3 et 4 heures devant vous !

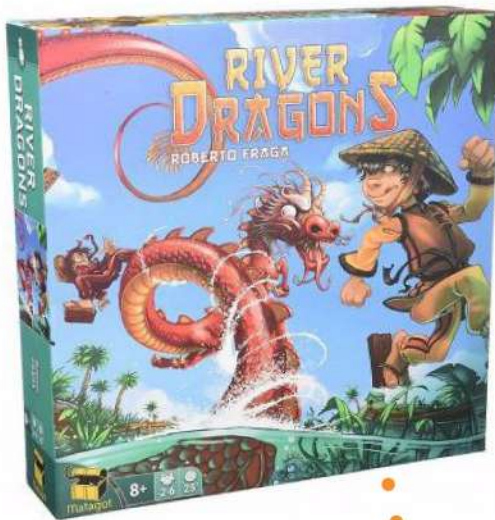
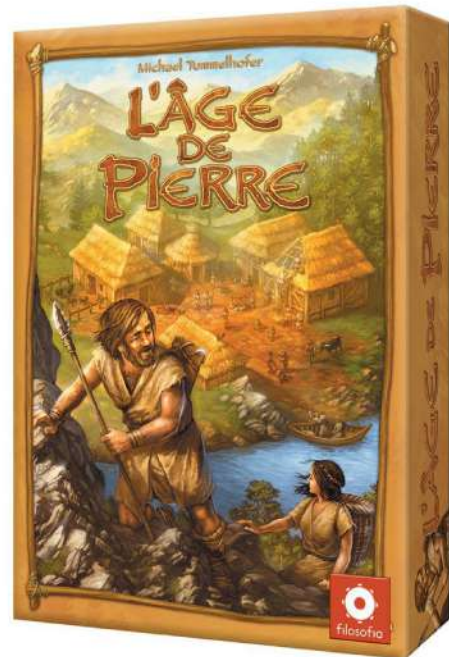


JEUX DE GESTION & STRATEGIE

L'Âge de Pierre

Jeu de gestion de 2 à 5 joueurs
à partir de 8 ans

Vous êtes le chef d'une tribu et devez faire les meilleurs choix pour que celle-ci prospère : aggrandissez votre village, améliorez les outils, collectez des ressources en plaçant judicieusement les membres de votre clan !



River Dragon

Jeu de programmation de 2 à 6 joueurs
à partir de 6 ans

Chaque année est organisée une compétition entre les villages de la Rivière du Dragon, c'est à celui qui traversera la rivière le plus vite ! Chaque joueurs commencera par choisir secrètement cinq actions (marcher, courir, poser des planches, etc.) puis celles-ci seront activées permettant à chacun de faire évoluer son personnage au dessus de la rivière.

Dragon Market

Jeu de stratégie de 2 à 4 joueurs
à partir de 7 ans

Une princesse se marie, pour cet évènement vous partez à la recherche de merveilleux cadeaux sur le Marché du Dragon. La particularité de ce marché: Il se déroule sur l'eau... Il va falloir sauter de pirogue en pirogue pour trouver les présents de la jeune mariée !

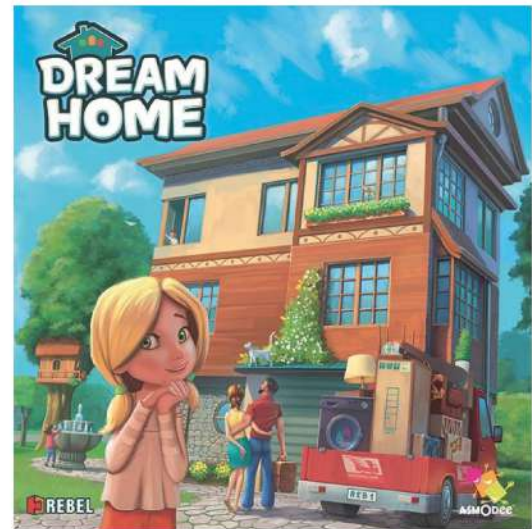


JEUX DE GESTION & STRATEGIE

Dream Home

Jeu d'agencement de 2 à 4 joueurs
à partir de 8 ans

Aménagez la maison de vos rêves !
Chaque pièce doit être judicieusement
placée dans votre nouvelle maison afin
de la rendre à la fois pratique et joliment
agencée.



Blue Lagoon

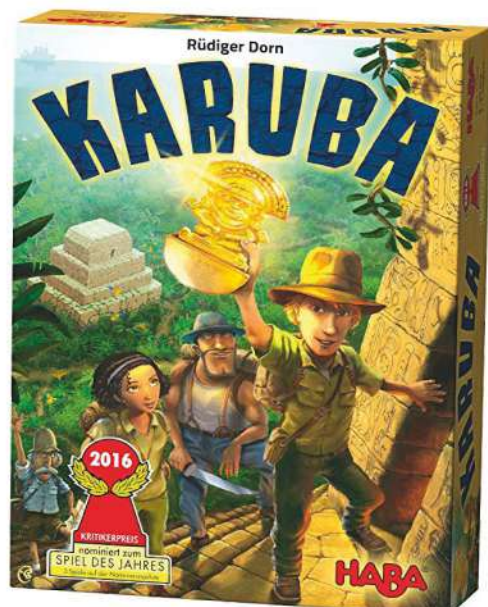
Jeu de stratégie de 2 à 4 joueurs
à partir de 8 ans

Les peuples polynésiens partent en quêtes
de nouvelles îles. Récupérez des anciennes
reliques sacrées, et étendez autant que
possible le territoire de votre tribu.

Karuba

Jeu de stratégie de 2 à 4 joueurs
à partir de 8 ans

Partez à la recherche des temples perdus,
vous devrez créer votre chemin dans la
jungle et récupérer les trésors de la forêt
amazonienne. Chaque joueurs joue avec des
plateaux et des tuiles similaires, mais chacun
aura sa propre tactique pour arriver le premier!

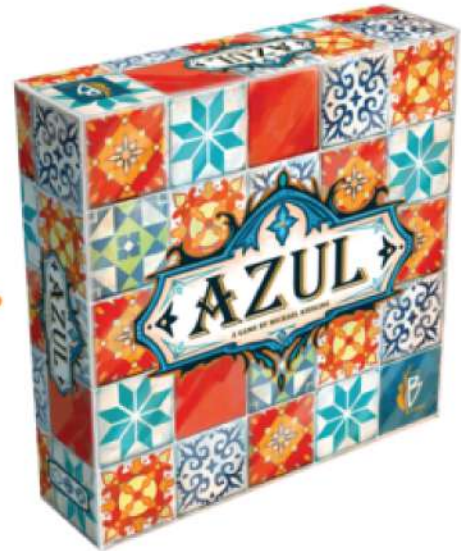


JEUX DE GESTION & STRATEGIE

Azul

Jeu d'agencement de 2 à 4 joueurs
à partir de 8 ans

Récupérez des mosaïques dans les
fabriques et placez les astucieusement
pour marquer le plus de points.
Attention toutefois à ne pas avoir
de la casse !



Azul les Vitraux de Sintra

Jeu d'agencement de 2 à 4 joueurs
à partir de 8 ans

La suite d'Azul, cette fois-ci fabriquez
des vitraux et gérez la position de votre
ouvrier sur le chantier.

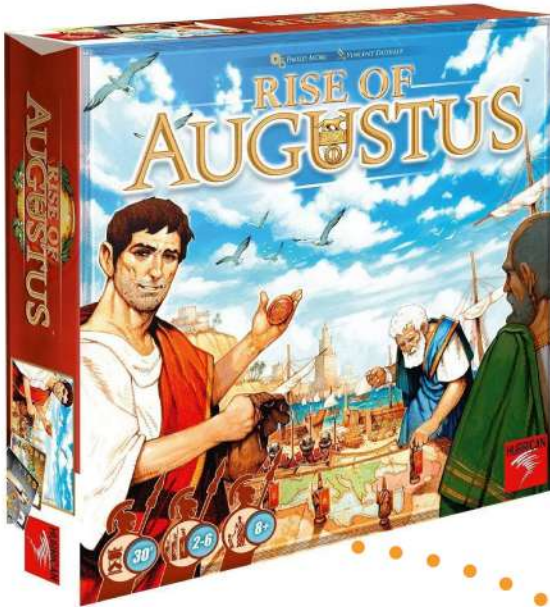
Azul Pavillon d'été

Jeu d'agencement de 2 à 4 joueurs
à partir de 8 ans

3ème opus de la série Azul, cette
fois ci vous devez garnir les planchers
du pavillon d'été du roi Manuel I^{er}.
Vous devrez récupérer les tuiles
nécessaire dans les fabriques et les
placer au mieux pour marquer le
maximum de point et débloquent
des bonus de poses.



JEUX DE GESTION & STRATEGIE



Augustus

Jeu de loto de 2 à 6 joueurs
à partir de 8 ans

Pour devenir le prochain Empereur, vous devrez utiliser vos légions pour conquérir des provinces ou obtenir le soutien de sénateurs. Sur le principe du loto, remplissez vos cartons d'objectifs et complétez les conditions qui vous apporteront des bonus supplémentaires !

Kingdoms

Jeu de tuiles de 2 à 4 joueurs
à partir de 8 ans

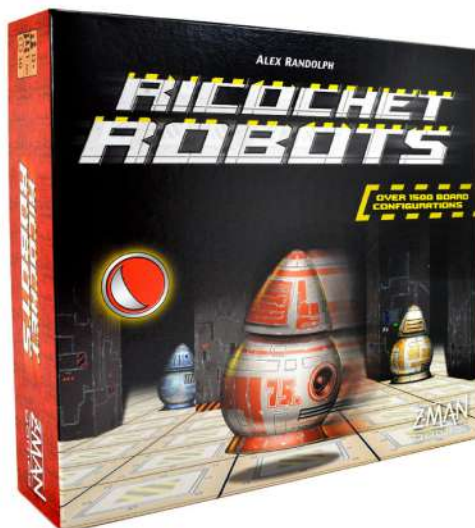
Bâissez vos châteaux aux meilleurs emplacements et engrangez les pièces d'or !
A son tour, chaque joueur place soit une tuile de bonus/malus, soit un château. Une fois tous les emplacements remplis il est temps de compter l'or que rapporte chaque château !



Ricochet Robot

Jeu de logique de 1 à 8 joueurs
à partir de 8 ans

Comment optimiser au maximum le déplacement d'un robot d'un point A à un point B ? Voilà le problème que doivent résoudre les joueurs dans ce jeu de rapidité intellectuelle.

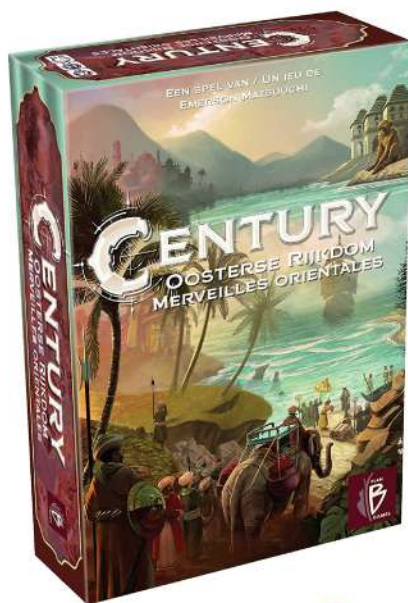
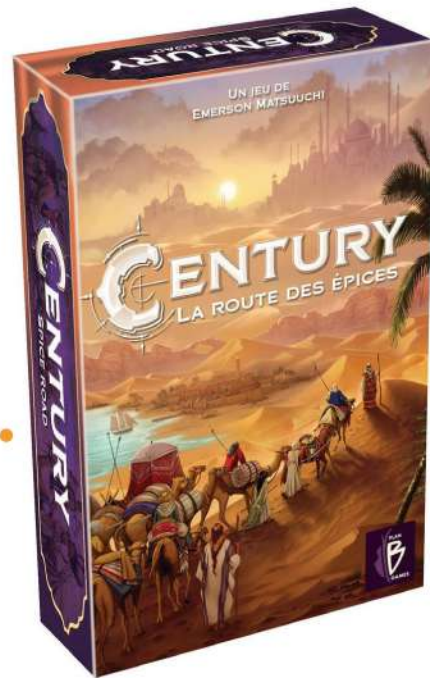


JEUX DE GESTION & STRATEGIE

Century la Route des Epices

*Jeu de gestion de 2 à 5 joueurs
à partir de 8 ans*

Optimisez votre main en récupérant les cartes qui vous permettront d'effectuer les meilleurs échanges d'épices. Ces épices vous permettront de gagner des cartes points de victoire !
Un système de jeu simple qui offre une réelle profondeur de jeux.
De plus les jeux de la gamme century sont combinables pour complexifier les règles !



Century Merveilles Orientales

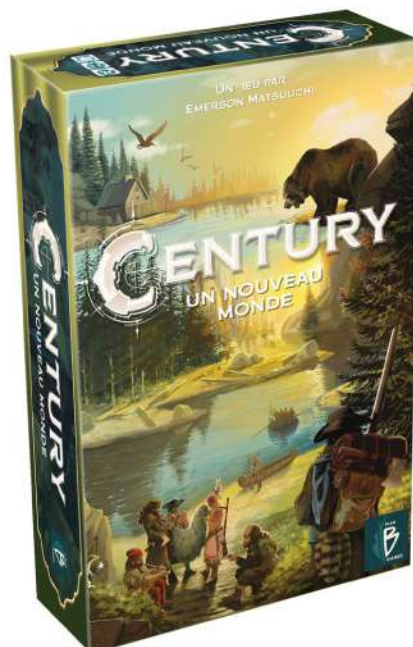
*Jeu de gestion de 2 à 5 joueurs
à partir de 8 ans*

Récoltez des ressources, construisez des comptoirs commerciaux pour les échanger et ainsi satisfaire les objectifs de livraison proposés sur les ports.

Century Un Nouveau Monde

*Jeu de gestion de 2 à 5 joueurs
à partir de 8 ans*

Dans ce jeu, les joueurs parcourront les limites du Nouveau Monde et exploreront les contrées sauvages afin d'exploiter les ressources et de les échanger avec les peuples.



JEUX DE GESTION & STRATEGIE

Chakra

Jeu de gestion de 2 à 4 joueurs
à partir de 8 ans

Faites circuler l'énergie et libérez vos chakras, non il ne s'agit pas d'une séance de yoga mais bien d'un jeu ! Avec les actions de respiration, vous allez gérer la descente des énergies vers les chakras correspondant. Le premier à libérer 3 chakras gagne la partie !



Chapito

Jeu de stratégie et d'adresse de 2 à 4 joueurs
à partir de 7 ans

C'est l'heure du spectacle et vous êtes chargé de prendre les photos des meilleurs acrobaties. Chaque joueurs devra positionner les artistes sur l'une des 3 pistes et remplir les conditions de ses cartes de figures. Il faudra être à la fois adroit et malin !



Meeple Circus

Jeu de stratégie et d'adresse de 2 à 5 joueurs
à partir de 8 ans

Devenez le cirque le plus éclatant en proposant des numéros étincelants ! Essayez de divertir les spectateurs selon leurs envies pour recueillir un maximum d'applaudissements. Acrobates, chevaux et accessoires sont à votre disposition. Après deux manches d'entraînement, tâchez de briller lors du grand numéro final !



JEUX DE GESTION & STRATEGIE

Kingdomino

Jeu de tuiles de 2 à 4 joueurs
à partir de 8 ans

Votre royaume en 12 dominos !
Tel est le principe de Kingdomino.
Vous devrez agencer au mieux vos
dominos de terrain pour marquer le
plus de points sur votre royaume en
5 par 5 !



Queendominio

Jeu de tuiles de 2 à 4 joueurs
à partir de 8 ans

Utilisez vos travailleurs et votre or pour
construire le royaume le plus prestigieux de
Queendominio! Vous pouvez le combiner à
Kingdomino pour jouer dans un tout nouveau
mode épique: Domino Royale!

Potion Explosion

Jeu explosif de 2 à 4 joueurs
à partir de 8 ans

Apprentis sorciers, bienvenus au cours de
potions magiques !
En combinant les ingrédients pris dans
le distributeur, mettez au point de
surprenant cocktails !
L'extension le 6eme ingrédient est fournie
avec le jeu.



JEUX DE GESTION & STRATEGIE

Carcassonne

Jeu de stratégie de 2 à 5 joueurs
à partir de 7 ans

Etendez votre influence sur la cité de Carcassonne en plaçant judicieusement vos partisans dans les villes et les abbayes, sur les routes ou dans les champs. Chaque partie est unique car ce sont les joueurs qui créent le plateau en posant des tuiles. Un jeu précurseur devenu un classique !



Queenz

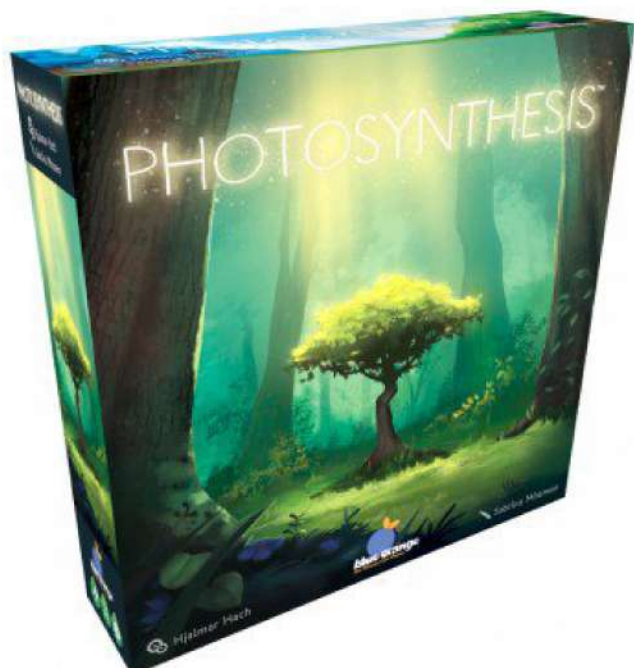
Jeu de gestion de 2 à 4 joueurs
à partir de 8 ans

Rentrez dans la peau d'un apiculteur ! Vous devrez gérer votre champ de fleurs pour produire du miel grâce à vos petites abeilles. Un jeu d'optimisation avec un thème frais et apaisant.

Photosynthesis

Jeu de stratégie de 2 à 4 joueurs
à partir de 8 ans

Plusieurs essences d'arbres tentent de se faire une place sur une petite île. Il faudra pour chacune se positionner au mieux pour profiter du soleil et ne pas se retrouver dans l'ombre des arbres concurrents

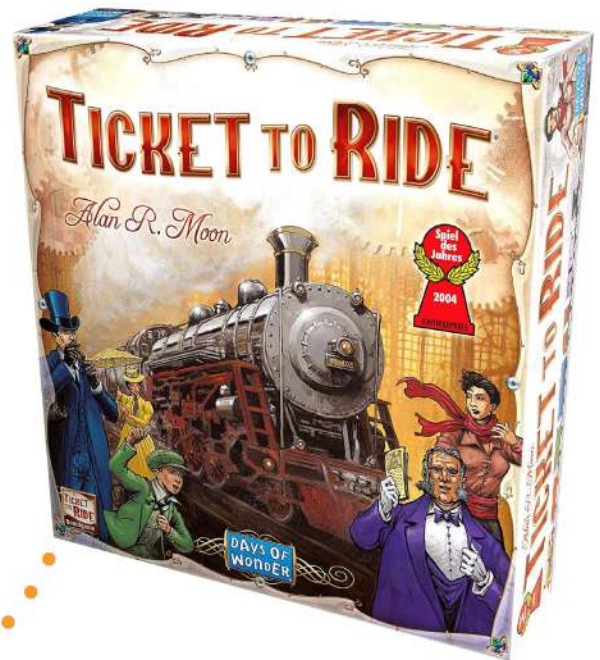


JEUX DE GESTION/STRATEGIE

Les Aventuriers du Rail

Jeu de stratégie de 2 à 5 joueurs
à partir de 8 ans

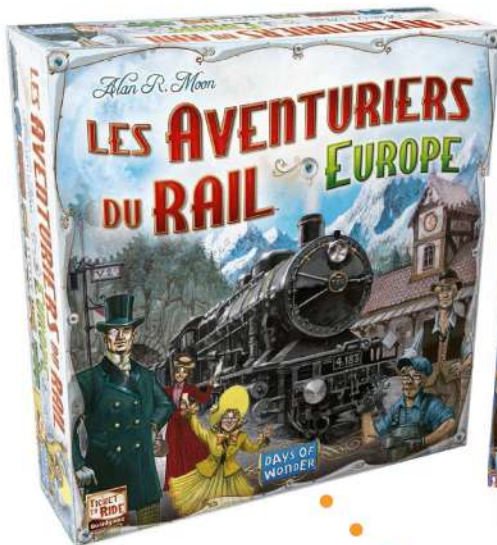
Le jeu Les Aventuriers du Rail vous invite à bord d'une aventure ferroviaire dans laquelle vous collectez des wagons pour prendre le contrôle de chemins de fer reliant les différentes villes des États-Unis d'Amérique. Remplissez vos contrats afin de devenir la plus grande compagnie ferroviaire !



Les Aventuriers du Rail Europe

Jeu de stratégie de 2 à 5 joueurs
à partir de 8 ans

Embarquez pour l'Europe de l'année 1900. Il vous faudra créer un réseau ferroviaire entre les plus grandes villes du vieux continent. De Lisbonne à Moscou, en passant par Paris ou Constantinople. Devenez ainsi le Baron du Rail !



Les Aventuriers du Rail Mon premier Voyage

Jeu de stratégie de 2 à 4 joueurs
à partir de 6 ans

La version pour les plus jeune du mythique jeu de train. Une bonne manière d'initier les enfants à ce grand classique des jeux modernes.



JEUX DE GESTION/STRATEGIE

Jamaïca

Jeu de stratégie de 2 à 6 joueurs
à partir de 7 ans

Incarnez un pirate célèbre pour une course autour de l'île de la Jamaïque ! Il faudra non seulement être le plus rapide, mais aussi partir à l'abordage des autres navires pour s'emparer de leurs trésors...



My Little Scythe

Jeu de stratégie de 2 à 6 joueurs
à partir de 8 ans

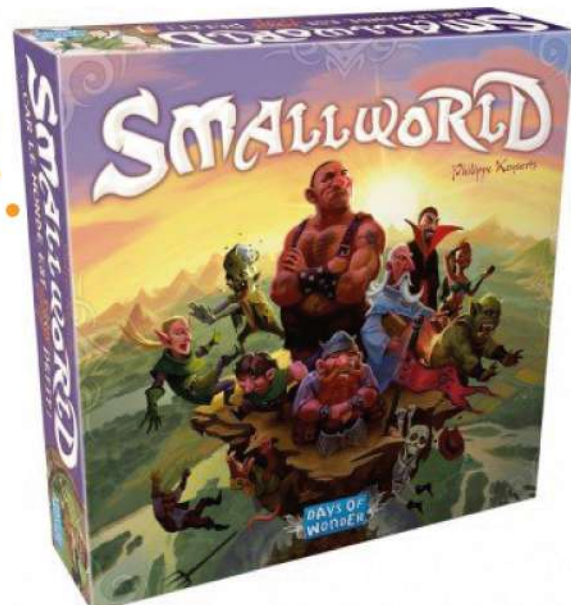
Le tournoi pour désigner les prétendants au Royaume de Pomme est lancé. Pour le remporter, il faut remporter en premier quatre trophées parmi huit épreuves proposées : remplir des quêtes, livrer des joyaux, gagner une bataille de tartes aux pommes... Voilà quelques exemples des défis qui vous attendent !



Small World

Jeu de stratégie de 2 à 5 joueurs
à partir de 8 ans

Dans SmallWorld le monde est trop petit! Chaque peuple tente d'y faire sa place, de préférence en se débarrassant des voisins !
Un jeu à rebondissement où les joueurs doivent user de stratégie et d'un soupçon de diplomatie et de beaucoup de trahison pour gagner...



JEUX DE GESTION/STRATEGIE

Santorini

Jeu de stratégie de 2 à 3 joueurs
à partir de 7 ans

Le but est simple : être le premier à placer l'un de ses deux ouvriers au troisième étage d'une construction. Mais c'est sans compter sur les pouvoirs que les dieux ont conféré à vos adversaires! Ne vous en faites pas, car vous aussi êtes soutenu par l'un des dieux du panthéon grecque...



Splendor

Jeu de gestion de 2 à 4 joueurs
à partir de 8 ans

Devenez le plus grand orfèvre de votre époque. Pour cela vous devrez obtenir le plus de prestige en récupérant de pierres précieuses d'exception, et la visite de nobles influents. Un système de jeu original : prenez des jetons de pierres précieuses et combinez les pour récupérer des cartes de progression qui vous feront gagner des points de prestige.



Cosmic Factory

Jeu d'agencement de 2 à 6 joueurs
à partir de 10 ans

Rapidité, observation et organisation sont les compétences mis à l'épreuve de Cosmic Factory : Prenez connaissance de vos tuiles de galaxie, ordonnez les pour optimiser les points, mais attention car vous devrez équilibrer la progression du score de vos différentes planètes, car seule la plus basse sera prise en compte...

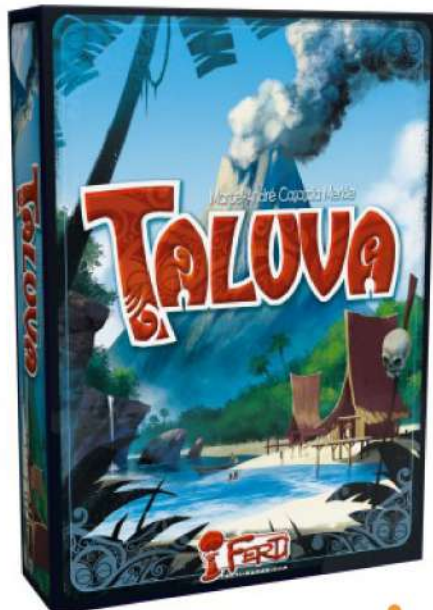


JEUX DE GESTION & STRATEGIE

The Island

Jeu de stratégie de 2 à 4 joueurs
à partir de 8 ans

Du suspens! De l'aventure! Des frissons!
Evacuez vos explorateurs d'une île qui
est sur le point de sombrer dans l'océan.
La fuite ne sera pas facile : les requins
pululent, les baleines taquinent les
embarcations de nos aventuriers, et
certains ont même aperçu des monstres
marins...



Taluva

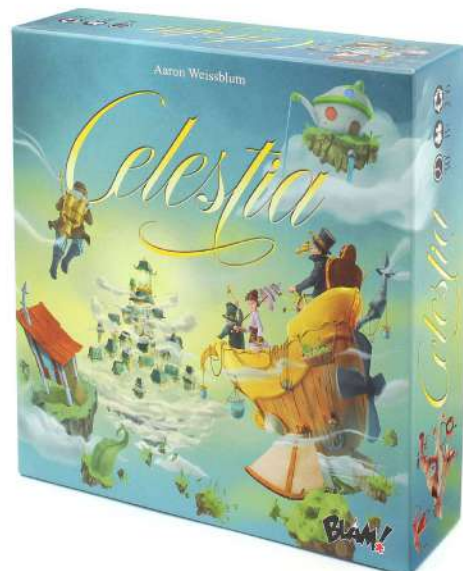
Jeu de stratégie de 2 à 4 joueurs
à partir de 8 ans

Batissez vos cités sur l'île de Taluva.
A chaque tour l'île évolue et de
volcans peuvent raser les villages.
Pour gagner? Il faut être le premier
à bâtir la totalité de deux des
ensembles tours, temples ou villages.

Celestia

Jeu «stop ou encore» de 2 à 6 joueurs
à partir de 7 ans

Les cités merveilleuses de Celestia et leurs
trésors vous attendent, mais de nombreux
danger vous attendent.
Les aventuriers prennent la barre du vaisseau
à tour de rôle pour mener l'équipage à bon
à bon port jusqu'à la cité suivante. Pour y
parvenir, ils pourront compter sur leurs cartes
d'équipements mais s'ils sont pris au dépourvu
l'aeronef s'écrasera !



JEUX DE GESTION & STRATEGIE

Colt Express

*Jeu de stratégie de 2 à 6 joueurs
à partir de 8 ans*

Les bandits ont organisé l'attaque du train, mais une fois à bord c'est chacun pour soit !
Un jeu de western épique où il faudra être à l'affût pour gagner.
Dans un premier temps les actions des bandits sont programmées par les joueurs puis vient le moment de vérité quand s'échange les coups de feu et de poings pour les plus belligères ou des manœuvres plus subtiles pour les plus rusés.



Flick'em Up

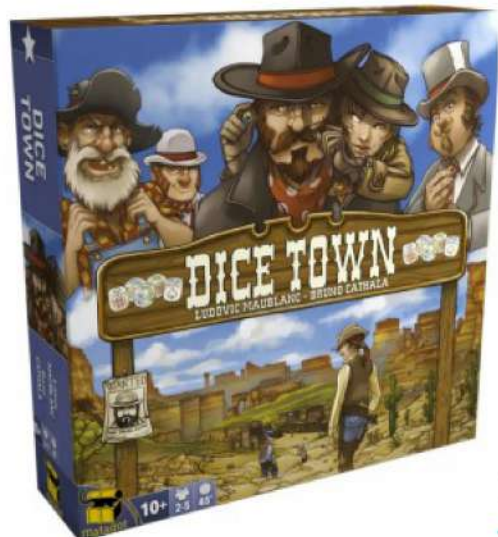
*Jeu de stratégie et d'adresse
de 2 à 10 joueurs
à partir de 8 ans*

Le Sherif est en ville et les bandits n'ont qu'à bien se tenir !
Dans des parties scénarisées, les méchants hors la loi et les gentils cow-boys s'affrontent à coup de pichenettes: se déplacer et tirer s'effectuent et poussant un palet sur la table de jeu. Il faudra faire preuve d'adresse pour se débarrasser des pistoleros de l'autre équipe!

Dice Town

*Jeu de stratégie et de dés de 2 à 5 joueurs
à partir de 10 ans*

Bienvenue à Dice Town, la ville de la chance et de la prospérité !
On y aime les audacieux et les gagnants, qui n'ont pas peur de parier leur avenir sur un coup de dé ! Mais on sait aussi y récompenser les petits malins, ceux qui savent s'adapter en toutes circonstances...



JEUX DE GESTION & STRATEGIE

Flamme Rouge

Jeu de course de 2 à 4 joueurs
à partir de 8 ans

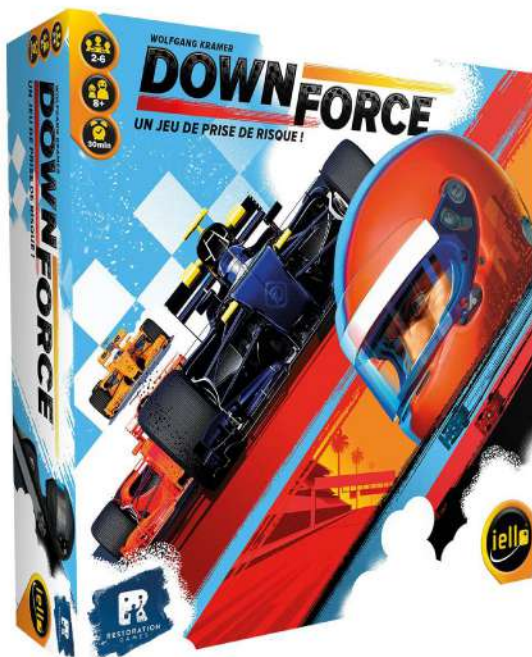
Retrouvez le souffle épique des premières courses de vélos !
Gérez l'effort de votre duo de cyclistes pour leur faire passer l'arrivée en tête.
Un système de jeu simplissime pour une course alletante autour de votre table !



Down Force

Jeu de course de 2 à 6 joueurs
à partir de 8 ans

Pour cette course effrénée, choisissez votre écurie et pariez sur les positions des voitures à l'arrivée.
Chaque joueur influe sur la progression des bolides sur le circuit en jouant des cartes à son tour. Même si la voiture de son écurie n'arrive pas première, en pariant sur les bons concurrents, un joueur peut tirer son épingle du jeu.

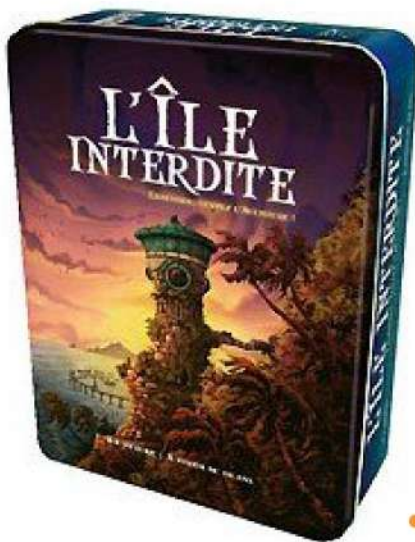


JEUX COOPERATIFS

Les Poilus

Jeu coopératif de 2 à 5 joueurs
à partir de 10 ans

Ensemble, suivez les épreuves d'un groupe d'amis mobilisés dans les tranchées en 1914. Un jeu en hommage aux soldats de la première guerre mondiale. L'amitié plus forte que la mort?



L'Île Interdite

Jeu coopératif de 2 à 4 joueurs
à partir de 8 ans

L'Atlantide a belle est bien existé, la preuve? Vous avez mis les pieds sur l'Île Interdite, une relique de l'empire atlante ! Mais à l'arrivée de votre équipe en hélicoptère, un mécanisme a activé l'engloutissement de l'île par les flôts... Il va falloir être rapide et vous coordonner pour en extirper ses fabuleux trésors et sauver vos vie !

Mystérium

Jeux coopératif de 2 à 7 joueurs
à partir de 10 ans

Une équipe de médium rentre en contact avec le fantôme d'une personne assassinée dans un sombre manoir écossais. Il ne peut communiquer qu'en envoyant des visions que les médiums devront interpréter avec justesse pour trouver le lieu, l'arme du crime et le coupable !



JEUX COOPERATIFS

Magic Maze

Jeu coopératif de 1 à 8 joueurs
à partir de 8 ans

La dernière excursion de nos aventuriers a tourner au vinaigre... Ils n'ont pas d'autre choix que de se retrouver au centre commercial des héros pour chiper de nouveaux équipements pour repartir à l'aventure.

Dans ce jeu original les joueurs jouent en silence, chaque joueur ayant un rôle bien précis pour le déplacement des personnages. Il faudra coopérer pour ne pas vous faire rattraper par le temps !



Magic Maze Kids

Jeu coopératif de 2 à 4 joueurs
à partir de 5 ans

Le Roi a été transformé en grenouille !
Le prince, la princesse et leurs amis partent dans la forêt à la recherche des ingrédients nécessaires à la concoction d'une potion qui lui rendra son état normal...
Sur le même principe que la version classique les joueurs coopèrent, chacun ayant un rôle précis dans l'équipe.

Magic Maze on Mars

Jeu coopératif de 1 à 6 joueurs
à partir de 7 ans

La conquête de Mars a commencé depuis de longues années. Les progrès scientifiques ont permis des avancées significatives : les vaches s'y sont très bien acclimatées et les bananes profitent d'un soleil radieux pour développer un goût savoureux. Dans ce cadre idyllique, vous et votre bande devriez vous dépêcher pour livrer diverses marchandises un peu partout sur la planète Mars.

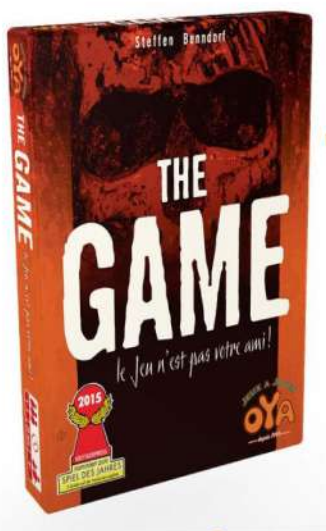


JEUX COOPERATIFS

Ghost Fightin' Treasure Hunters

Jeu coopératif de 2 à 4 joueurs
à partir de 6 ans

Une bande de copain se lance dans une chasse au trésor dans un vieux manoir hanté !
Repartir avec tous les trésors avant que la demeure ne soit complètement infestée par les fantômes.
Il va falloir coopérer pour chasser les esprits et devenir de vrais chasseurs de trésors !



The Game

Jeu coopératif de 1 à 5 joueurs
à partir de 7 ans

Tous les joueurs ensemble doivent parvenir à poser toutes les cartes sur 4 piles: 2 ascendantes, 2 descendantes. Pour les aider dans cette tâche, on peut faire des sauts en arrière de 10.
Mais cela suffira-t-il pour vaincre le jeu, sachant que l'on ne peut communiquer la valeur de ses cartes en main ?

Hanabi

Jeu coopératif de 2 à 5 joueurs
à partir de 8 ans

Le feu d'artifice commence, mais toutes les mèches sont emmêlées !
Votre équipe d'artificiers va devoir s'entendre pour envoyer les feux d'artifices dans le bon ordre.
Chaque joueur voit les cartes des autres joueurs mais pas les siennes. Il va falloir prendre les bonnes décisions, entre choisir ses propres cartes pour envoyer les fusées ou donner des indices aux autres joueurs sur les cartes qu'ils ont en main.



JEUX DE CARTES

6 qui prend !

Jeu de cartes de 2 à 10 joueurs
à partir de 8 ans

Saurez-vous éviter le taureau ? Le but du jeu est simple : récolter le moins de cartes possible. Tous les coups sont permis



Perlinpinpin

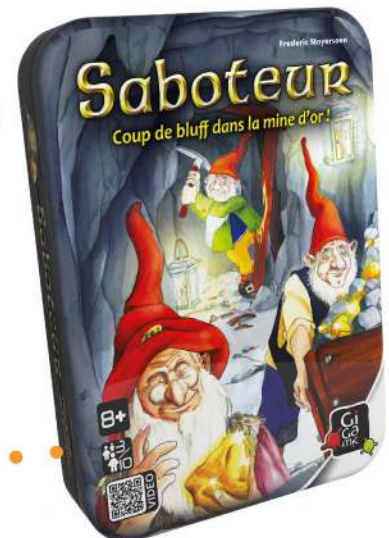
Jeu de cartes de 2 à 5 joueurs
à partir de 6 ans

La princesse Coccinelle, la princesse Chat, la princesse Lune et leurs amies ont été plongées par enchantement dans un profond sommeil. À vous de réveiller le plus grand nombre de ces belles endormies pour gagner la partie. Alors, usez d'un peu de tactique, d'une once de mémoire et d'un soupçon de chance.

Saboteur

Jeu de cartes de 3 à 10 joueurs
à partir de 8 ans

Saboteur est un jeu de bluff où chaque joueur possède un rôle secret. Les joueurs progressent dans le jeu en étant soit un chercheur d'or soit un saboteur. Le but de chaque groupe est contradictoire. Il faudra alors jouer stratégiquement pour remplir son objectif sans se faire repérer.



MOW

Jeu de cartes de 2 à 4 joueurs
à partir de 7 ans

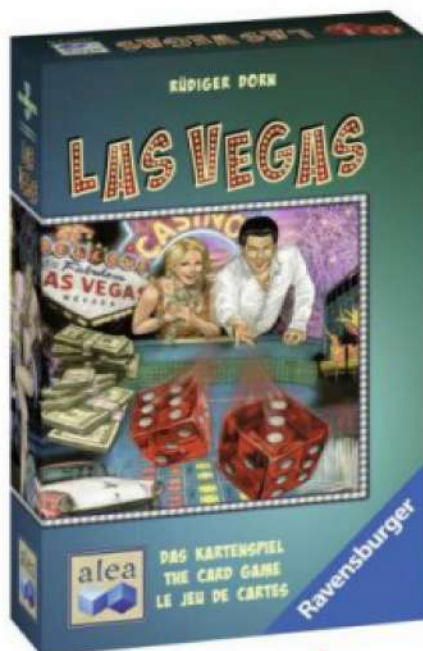
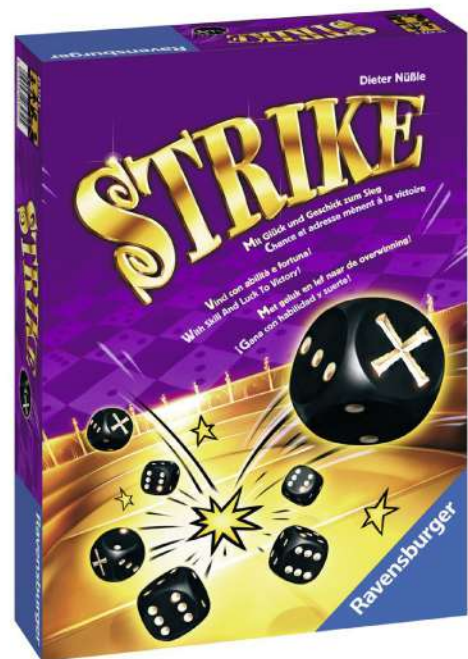
Vous voilà fermier, et il est grand temps de rassembler les vaches du troupeau. Sauf que certaines d'entre elles sont entourées d'un nuage de mouche, et que vous les évitez pour le bien-être de votre étable.

JEUX DE DÉS

Strike

Jeu de dés de 2 à 5 joueurs
à partir de 8 ans

Strike est une affaire de chance et d'adresse. Lancez l'un de vos dés dans l'arène, si au moins deux dés ont une face en commun vous les remportez. En revanche si il y a une croix, ou que votre dé est éjecté de l'arène vous le perdez en plus de passer votre tour !



Las Vegas

Jeu de dés de 2 à 5 joueurs
à partir de 7 ans

Remporter la mise dans ce jeu de dés palpitant ! Lancez les dés et placez les sur le casino qui vous rapportera le plus, mais attention car vous serez en concurrence avec les autres flambeurs ...

Wazabi

Jeu de dés de 2 à 6 joueurs
à partir de 8 ans

Débarasser vous de vos dés en premier tout en essayant de charger les autres joueurs : dans Wazabi les règles changent en fonction des cartes jouées pendant la partie.



JEUX DE DÉS

Mille Sabords

Jeu de dés de 2 à 5 joueurs
à partir de 8 ans

Partez à la recherche de butins !
Les dés se combinent pour faire gagner
des points et des cartes de défis, bonus
ou malus s'ajoutent au début du tour de
chaque joueur.



Roi & Compagnie

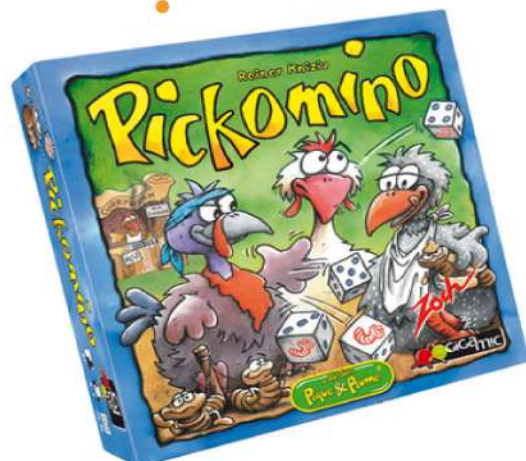
Jeu de dés de 2 à 5 joueurs
à partir de 8 ans

La valeur d'un royaume dépend de ses
sujets : pour gagner vous devrez obtenir
des personnages par des combinaisons
de dés. Attention car si cela ne donne
rien vous devrez accueillir de «stupides
villageois»...

Pickomino

Jeu de dés de 2 à 7 joueurs
à partir de 8 ans

Devenez le roi des dindons dans
Pickomino ! Lancez les dés et tentez
de récolter un maximum de vers de
terre. Faites preuve d'audace, ça
peut être payant !



JEUX DE DÉS

King of Tokyo

Jeu de dés de 2 à 6 joueurs
à partir de 8 ans

Participez au plus grand combat de monstre pour le contrôle de Tokyo !
Pour être le roi, vous devrez dégager vos adversaires à coup de grosses baffes ou devenir le monstre le plus populaire !



King of New-York

Jeu de dés de 2 à 6 joueurs
à partir de 8 ans

Les monstres sont de retour, mais à New-York !
Cette fois-ci l'armée s'en mêle pour protéger la grosse pomme...
Deviendrez-vous le champion des monstres géants ?

Zombie Bus

Jeu de dés semi-coopératif de 2 à 5 joueurs
à partir de 10 ans

Un bus en panne avec l'équipe de Cheerleaders entouré par une horde de zombies affamés ?
Vous devez les sauver ! Pas d'autre choix que de fracasser les morts-vivants pour y arriver, mais attention de ne pas finir en casse-croûte...

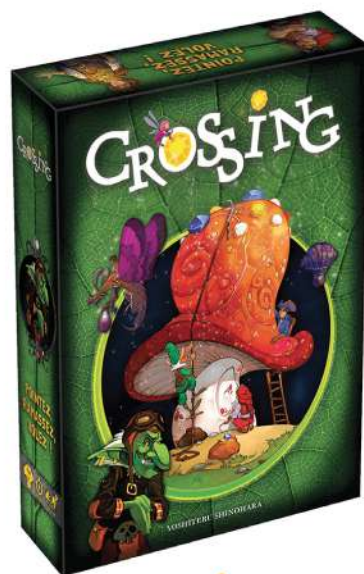


JEUX DE COLLECTIONS

Crossing

*Jeu de collection de 3 à 6 joueurs
à partir de 6 ans*

Une fois par an, dans la ville de Crossing, des pierres extrêmement précieuses apparaissent sur les champignons géants. Tous les coups sont permis pour amasser le plus gros butin.



Coloretto

*Jeu de carte de 2 à 5 joueurs
à partir de 8 ans*

Accumulez les caméléons pour faire 3 collections. Attention car tout les couleurs en plus vous ferez perdre des points.

Cubirds

*Jeu de cartes de 2 à 5 joueurs
à partir de 8 ans*

Des perroquets, des flamants roses, des canards ou encore des rouges-gorges, collectionnez tous les oiseaux dont vous croisez la route. Constituez la plus belle collection de volatiles dans ce jeu très coloré.

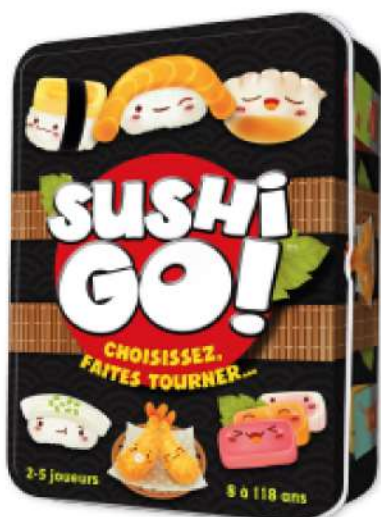


JEUX DE COLLECTIONS

Sushi-Roll

*Jeu de dés de 2 à 5 joueurs
à partir de 8 ans*

Lancez les dés sushis et mettez-les sur le tapis roulant, choisissez un dé savoureux et gardez-le sur votre plateau et faites tourner le tapis roulant avec les dés restants vers votre voisin ! Visez les meilleures combinaisons pour gagner des points !



Sushi Go !

*Jeu de cartes de 2 à 5 joueurs
à partir de 8 ans*

Dans le jeu Sushi Go, soyez malin et visez la meilleure combinaison de cartes. Pendant que les cartes Sushi passent de mains en mains entre les joueurs, choisissez quelles cartes vous placez devant vous.

Draftosaurus

*Jeux de collection de 2 à 5 joueurs
à partir de 8 ans*

Les parcs zoologiques avec des dinosaures sont devenus à la mode ! Gérez au mieux la répartition de vos pensionnaires pour avoir le parc le plus impressionnant de la région !

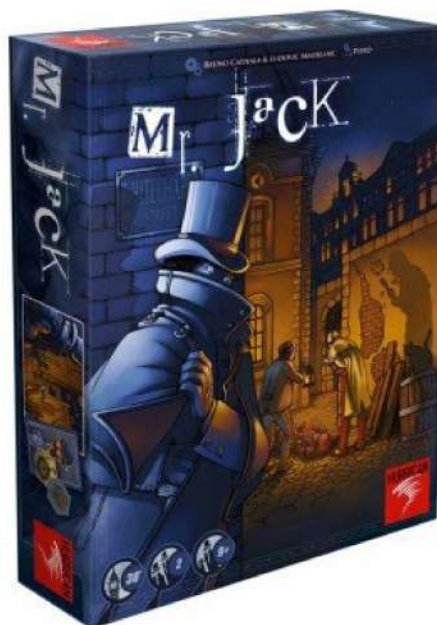


JEUX A DEUX

Mr Jack

Jeu de plateau 2 joueurs
à partir de 9 ans

Le terrible Jack l'Eventreur à encore frappé ! Dans ce jeu prenez le rôle du terrible tueur et tentez de vous enfuir ou celui du célèbre détective Sherlock Holmes pour démasquer et attraper l'assassin...



Schotten Totten

Jeu de cartes 2 joueurs
à partir de 8 ans

Il est temps de rédefinir la frontière entre vos deux clans. La tradition en Ecosse impose que les guerriers s'affrontent pour établir la position des bornes... il va falloir positionner habilement vos cartes pour obtenir des combinaisons supérieures à celle de votre adversaire !



Naga Raja

Jeu de plateau 2 joueurs
à partir de 9 ans

En Inde, les temples jumeaux de deux divinités oubliées renfermant d'antiques reliques viennent d'être découverts. Pour vous emparer de ces trésors, vous devrez traverser un dédale en perpétuel mouvement et affronter votre rival de toujours...



JEUX A DEUX

Little Big Fish

Jeu de plateau 2 joueurs
à partir de 8 ans

Manger ou être mangé? Telle est la question dans ce jeu où les gros poissons mangent les plus petits. Un jeu de stratégie simple et amusant avec des petits poissons, des moins petits et même des gros !



Yokai no Mori

Jeu de stratégie 2 joueurs
à partir de 7 ans

Au pays du soleil levant, au fin fond d'une forêt, des esprits se défient amicalement sur leur terrain de jeu favori: leur but est de capturer le vieux sage adverse. Inspiré du Shogi, Yokai no Mori est un jeu à la fois simple et profond.



Siam

Jeux de stratégie 2 joueurs
à partir de 7 ans

La trompe de l'éléphant est-elle plus forte que la corne du rhinocéros ? La question fait toujours furieusement débat dans le royaume de SIAM, les deux espèces puissantes et orgueilleuses se défient sans discontinuer autour de trois rochers pour prouver leur domination...



JEUX A DEUX

Quarto

*Jeu de stratégie 2 joueurs
à partir de 8 ans*

L'objectif : aligner 4 pièces ayant au moins un point commun entre elles. Mais ne croyez pas que vous jouerez celles que vous voudrez : c'est l'adversaire qui choisit pour vous !



Quixo

*Jeu de stratégie 2 joueurs
à partir de 8 ans*

5 cubes sont prisonniers d'un plateau. Chacun à son tour saisit un cube puis le replace selon le principe du pousse-pousse.

Brix

*Jeu de stratégie 2 joueurs
à partir de 7 ans*

Construisez un mur de briques avec votre adversaire et soyez le premier à aligner 4 formes ou couleurs identiques.

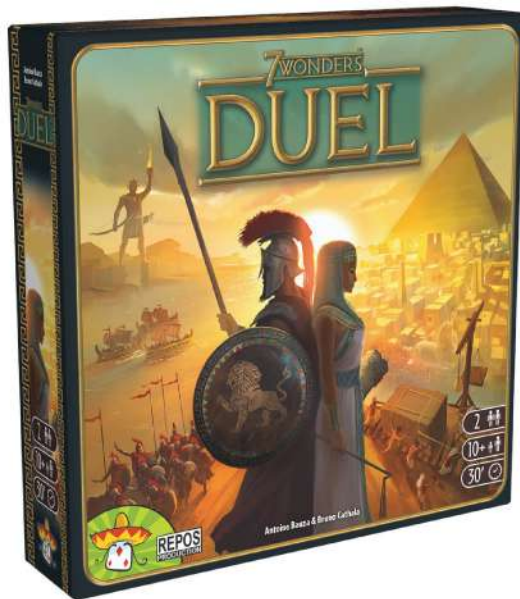
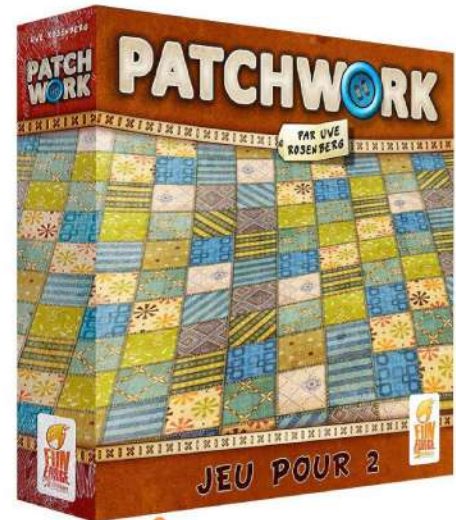


JEUX A DEUX

Patchwork

*Jeu de stratégie 2 joueurs
à partir de 8 ans*

Saurez-vous coudre avec art votre patchwork en récoltant plus de boutons que votre adversaire ? Dans Patchwork, deux joueurs s'affrontent pour construire le patchwork le plus esthétique (et le plus performant) sur un plateau de jeu personnel de 9x9.



7 wonders Duel

*Jeu de stratégie 2 joueurs
à partir de 10 ans*

Triomphez de votre adversaire en développant et améliorant votre civilisation sur les plans civil, scientifique et militaire.
7 Wonders Duel est l'adaptation 2 joueurs de 7 Wonders.

JEUX DE RAPIDITE

Flash 8

Jeu de rapidité 1 à 4 joueurs
à partir de 7 ans

Joue en un clin d'œil !
Parcours la ville à toute vitesse...
Aligne bien tes électrons pour faire passer
le courant et doubler tes adversaires au passage.
Pour gagner, reproduis vite les configurations
demandées. C'est tout !



Gobbit

Jeu de rapidité de 2 à 8 joueurs
à partir de 7 ans

Il était une fois une chaîne alimentaire...
Gobbit est un jeu d'observation et de rapidité
dans lequel vous allez lutter pour votre survie.
Obtenez toutes les cartes pour gagner.

Jungle Speed

Jeu de rapidité de 2 à 10 joueurs
à partir de 7 ans

Jungle Speed est un grand classique des
jeux de société qui allie simplicité, adrénaline,
réflexes et observation. Jouez vos cartes et
soyez le plus rapide à vous saisir du totem.



Bazar Bizarre

Jeu de rapidité de 2 à 8 joueurs
à partir de 7 ans

A Bazar Bizarre il ne suffit pas d'avoir des réflexes :
il faut avoir l'esprit vif pour saisir la bonne figurine
en fonction de la carte : soit l'objet qui figure
sur la carte avec la bonne couleur, ou bien celui
qui n'y est pas et dont il n'y a pas la couleur...
c'est un peu le bazar mais ça va bien se passer !

JEUX DE RAPIDITE

Gagne ton Papa !

Jeu d'agencement et rapidité 1 à 2 joueurs
à partir 5 ans

Sur le principe du pentamino, les parents et les enfants se défient pour rentrer les formes demandées dans l'espace imposé.



Le Lynx

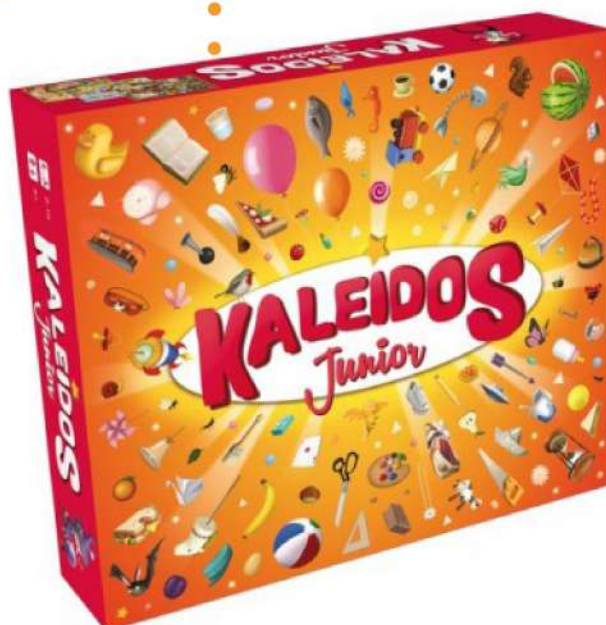
Jeu d'observation et rapidité de 2 à 10
joueurs
à partir de 5 ans

Qui aura l'oeil le plus aiguisé pour retrouver en premier les images parmi cette multitude d'objets?

Kaleidos Junior

Jeu d'observation de 2 à 10 joueurs
à partir de 5 ans

Kaleidos est un jeu d'observation où le but est de réussir à trouver sur une illustration le plus grand nombre d'éléments ayant comme initiale la lettre sélectionnée au hasard.

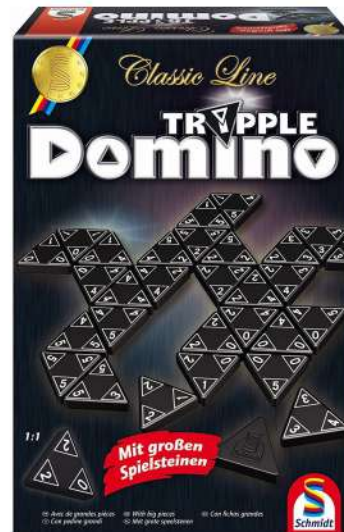


JEUX DE DOMINOS

Tripple Domino

Jeu de dominos de 2 à 4 joueurs
à partir de 6 ans

Ces tuiles de dominos sont triangulaires !
Et ainsi, il faut donc faire correspondre deux
chiffres et non pas seulement un chiffre.
Ce jeu est de la sorte beaucoup plus
varié et plus passionnant que le jeu
traditionnel de dominos.



Qwirkle

Jeu de dominos de 2 à 4 joueurs
à partir de 6 ans

Qwirkle est LE jeu adapté à toute la
famille : facile à comprendre et riche en
possibilités tactiques. Gagnez en
formant les plus longues séries de tuiles.

Chromino

Jeu de dominos de 1 à 8 joueurs
à partir de 7 ans

Vous devrez être le premier à vous
débarrasser de vos chrominos en
trouvant la meilleure place pour les
poser, sachant qu'un chromino doit
être relié aux autres par deux points
de contact de couleur semblable.



JEUX ADOS & ADULTES

Cette sélection de jeux s'adresse aux joueurs les plus expérimentés avec des règles ou des mécanismes plus complexes. Adaptés aux enfants joueurs de plus de 10 ans et aux adultes qui aiment les jeux présentant des défis !



ESCAPE GAMES

Unlock Escape Adventures

Jeux coopératif de 2 à 6 joueurs
à partir de 10 ans

Le principe de l'escape game à la maison : télécharger l'application et c'est parti !

3 aventures vous attendent :

La Formule : Entrez dans un laboratoire secret pour récupérer un mystérieux sérum élaboré par un scientifique.

Squeek & Sausage : Déjouez les plans de l'infâme professeur Noside dans cette aventure cartoonnesque.

L'île du docteur Goorse : Visitez l'île d'un milliardaire excentrique collectionneur d'antiquités et triomphez de ses pièges.



Unlock Exotic Adventures

Jeux coopératif de 2 à 6 joueurs
à partir de 10 ans

La nuit des croque-mitaines : Dans cette aventure, vous devrez aider Guillaume, un petit garçon qui a vu ses rêves envahis par les croque-mitaines.

Le dernier conte de Shéhérazade : Dans cette énigme aux couleurs orientales, volez au secours de Shéhérazade.

Expédition Challenger : L'illustre Professeur Challenger a disparu. Pour élucider cette disparition inquiétante, vous explorez une vallée peuplée de dinosaures.



Unlock Héroïc Adventures

Jeux coopératif de 2 à 6 joueurs
à partir de 10 ans

Insert Coin : Vous êtes au cœur d'une aventure virtuelle où vous devrez passer tous les niveaux les uns après les autres pour vous échapper.

Sherlock Holmes sur le fil : Au centre d'une enquête policière des plus étranges, le détective le plus connu de la littérature anglaise fait appel à vos services.

À la Poursuite du Lapin Blanc : Replongez dans l'univers si particulier d'Alice au Pays des Merveilles et aidez Alice à s'enfuir avant le décompte final.



ESCAPE GAMES



Unlock Mystery Adventures

Jeux coopératif de 2 à 6 joueurs
à partir de 10 ans

La Maison sur la colline : Vous vous retrouvez dans un manoir délabré. Prenez garde à la malédiction qui plane au-dessus de ces lieux désolés.

Les pièges du Nautilus : Au cours d'une plongée, vous êtes pris en chasse par un horrible monstre marin. Vous devrez rapidement trouver un moyen de remonter à la surface.

Le trésor de Tonipal : Vous êtes un chasseur de trésor à la recherche du magot du capitaine Smith. Ce trésor attise les convoitises, alors dépêchez-vous de le déterrer en premier

Unlock Secret Adventures

Jeux coopératif de 2 à 6 joueurs
à partir de 10 ans

A Noside Story : Dans cette aventure, vous serez confronté à une vieille connaissance, le Professeur Noside. Ce dernier a un nouveau plan machiavélique pour mettre à mal la région. À vous de l'arrêter à temps.

Tombstone Express : Une plongée dans le Far West dont cette mystérieuse intrigue met en scène une précieuse cargaison transportée par une locomotive.

Les Aventuriers du Pays d'Oz : Redécouvrez le pays d'Oz, cadre mythique de la littérature américaine. Affrontez la redoutable sorcière de l'Ouest et retournez au Kansas dans le temps imparti.



Unlock Timeless Adventures

Jeux coopératif de 2 à 6 joueurs
à partir de 10 ans

The Noside Show : Le cirque Diosen arrive dans votre ville en juin 2019 ! Le clown Rogoli, Finn Lamm, The Brandon's et tous nos artistes vous attendent aux côtés du plus formidable des presdigi...presgidit...prestititidi...magiciens !

Le challenge d'Arsène Lupin : Vivez une chasse au trésor dans le Paris de l'Exposition Universelle !

Perdus dans le ChronoWarp : La machine à voyager dans le temps du professeur Alcibiade Tempus s'est emballée ! Retrouvez-le avant de détraquer le continuum espace-temps !



Unlock Epic Adventures

Jeux coopératif de 2 à 6 joueurs
à partir de 10 ans

7ème art et décès : Vous assistez à la première de «La Dernière Nuit du loup-garou». Très vite, vous vous rendez compte que cette séance de cinéma n'est pas comme les autres. En sortirez sain et sauf ?

Les 7 épreuves du dragon : Vous faites partie de la nouvelle cuvée des élèves du Temple des dragons d'or. Allez-vous relever dignement les défis du vénérable Maître Li !

Mission #07 : Vous incarnez un membre de l'agence Eagle et êtes actuellement infiltré pour tenter de débusquer un agent double. Le danger peut venir de partout, alors restez sur vos gardes !

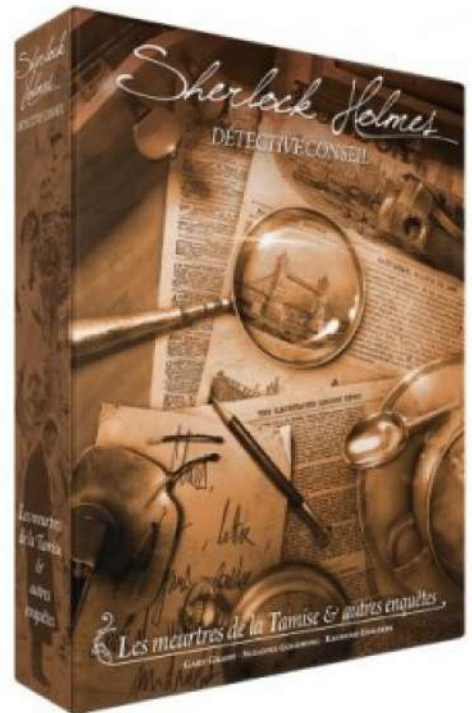


JEUX D'ENQUÊTES

Sherlock Holmes Détective conseil

Jeu d'enquête coopératif de 2 à 8 joueurs
à partir de 12 ans

La malédiction de la momie, les mystères de Londres, les tableaux volés, les meurtres de la Tamise... Dix étranges affaires sont soumises à l'esprit de Sherlock Holmes... et à votre sagacité !



Watson & Holmes

Jeu d'enquête compétitif de 2 à 7 joueurs
à partir de 12 ans

On vient de retrouver les archives du Docteur Watson ! Dans ces dossiers, 13 enquêtes inédites menées par Sherlock Holmes et soigneusement rapportées par son adjoint. C'est à vous d'élucider ces affaires ! Vérifiez les pistes, parcourez les témoignages recueillis par le célèbre détective et tentez de résoudre l'enquête... avant vos adversaires !

Chronicles of Crime

Jeu coopératif de 1 à 4 joueurs
à partir de 12 ans

Chronicles of Crime est un jeu coopératif d'investigation policière. Il mélange jeu de société et une application avec une option «Réalité Virtuelle».



JEUX COOPERATIFS

T.I.M.E Stories

Jeux coopératif de 2 à 4 joueurs
à partir de 12 ans

Dans T.I.M.E Stories, les joueurs incarnent des agents temporels œuvrant au service de l'agence T.I.M.E, une organisation qui maîtrise le voyage dans le temps et les réalités parallèles. Des failles et des paradoxes menacent l'équilibre de l'humanité. Le rôle de l'agence T.I.M.E est d'éviter leur apparition et de lutter pour la préservation de cet équilibre fragile

+ extension The Marcy Case

The Marcy Case est le 2ème scénario du jeu T.I.M.E Stories. Incarnez des agents envoyés dans le temps, en 1992, à la recherche d'une jeune fille prénommée Marcy. Dans cette nouvelle mission, vous partez dans une ville américaine frappée par une mystérieuse épidémie.



This War of Mine

Jeux coopératif de 1 à 6 joueurs
à partir de 18 ans

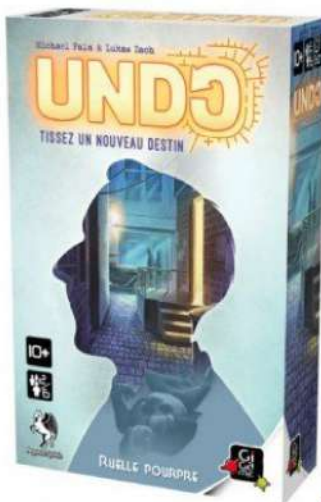
Vous vous trouvez à Pogoren, une ville assiégée par de violents affrontements entre les unités rebelles et l'armée nationale. Avec l'aide des autres joueurs, vous devrez gérer un petit groupe de civils retranché dans une maison, qui tente de survivre aux atrocités d'une guerre qui les dépasse. Votre seul et unique objectif est de faire en sorte que ces citoyens se maintiennent en vie jusqu'au cessez-le-feu.

JEUX COOPERATIFS

Undo Le Printemps des Cerisiers

*Jeu coopératif de 2 à 6 joueurs
à partir de 10 ans*

Okayama, Mars 2000 : Un homme d'une soixantaine d'années est retrouvé mort sur le sol de son salon. Son corps ne comporte aucune blessure visible. Près de lui se trouvent un verre de vin cassé et la photo d'une jeune femme dans un fauteuil roulant ainsi que des branches de cerisiers en fleurs. Dans «le printemps des cerisiers», les joueurs devront assumer leur rôle d'agents du destin désincarnés pour tenter d'empêcher la mort de cet homme.



Undo Ruelle Pourpre

*Jeu coopératif de 2 à 6 joueurs
à partir de 10 ans*

Chicago, octobre 1929 : un homme est étendu sans vie dans une ruelle sombre. Il porte des traces de balles et sa chemise est couverte de sang. Sa main droite a manifestement essayé de desserrer sa cravate quand la vie l'a quitté. Ensemble, les joueurs vont retourner à différentes époques de la vie de la victime pour essayer de la sauver. Ils exploreront peu à peu une histoire familiale, triste et touchante.

Undo Prisonnier du Passé

*Jeu coopératif de 2 à 6 joueurs
à partir de 10 ans*

Berlin, janvier 1944 : une dame âgée fait une chute mortelle dans le vide. Ses yeux n'expriment pas la panique, mais la tristesse. Durant sa chute du cinquième étage de l'hôtel, elle serre tendrement une mèche de cheveux blonds dans la main. Plongez au cœur d'une histoire touchante qui s'étend sur des millénaires et qui divise une famille contemporaine.



JEUX COOPERATIFS

Pandemic

*Jeu coopératif de 1 à 4 joueurs
à partir de 10 ans*

Vous et votre équipe de spécialiste en gestion de crise sanitaire devrez faire face à l'émergence de multiple foyer d'infection sur l'ensemble du globe. Mobilisez tout les moyens en votre possession pour enrayer les pandémies !



Pandemic La Chute de Rome

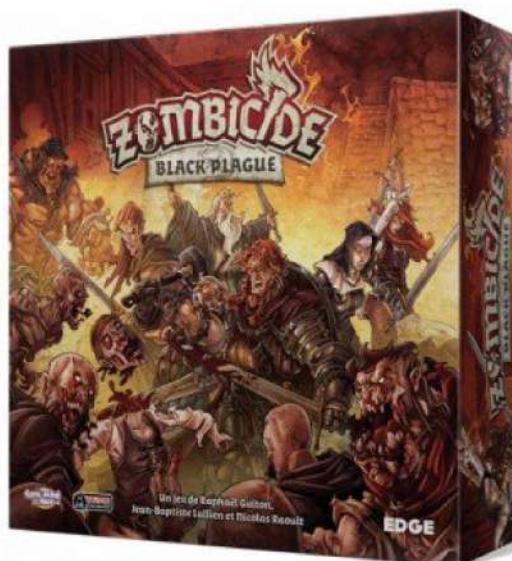
*Jeu coopératif de 1 à 4 joueurs
à partir de 10 ans*

Refaites l'histoire en sauvant l'Empire Romain de sa chute inexorable : vous devrez repousser les invasions barbares sur le vaste territoire de l'empire. En usant de la force ou de la diplomatie, la survie de votre civilisation repose sur vous.

Zombicide Black Plague

*Jeu coopératif de 1 à 6 joueurs
à partir de 12 ans*

De terrifiants nécromanciens ont lâché des hordes de zombies affamés sur la région. En tant que héros vous n'avez pas d'autre choix que de faire face pour éradiquer cette horrible menace. Usez de tout les moyens: épée, arc, hache ou sortilège de feu, il est temps de lancer le zombicide !



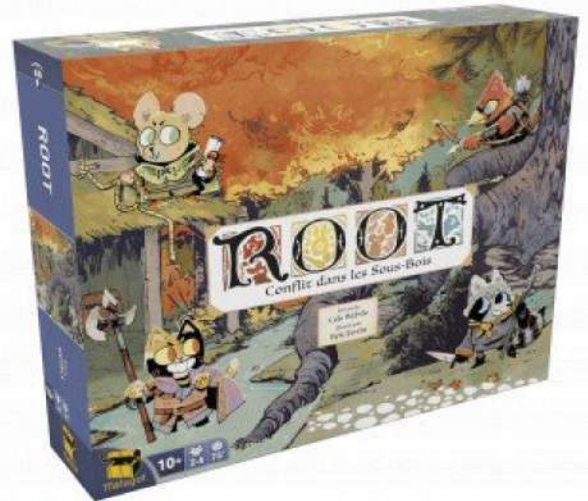
JEUX DE GESTION & STRATEGIE

Root Conflit dans les Sous-Bois

*Jeu de stratégie 1 à 6 joueurs
à partir de 10 ans*

Qui de la Marquise de Chat ou de la Dynastie de la Canopée prendra le contrôle de la forêt? A moins que l'Alliance de la Forêt ne réussisse à renverser ses oppresseurs en fomentant une vaste rébellion?

Dans Root, chaque joueur devra user de force, de ruse et de diplomatie pour asseoir sa domination. Un jeu riche où les différents camps se distinguent des autres par leur fonctionnement et la manière d'obtenir les points de victoire.



Myrmes

*Jeu de stratégie de 2 à 4 joueurs
à partir de 10 ans*



Au royaume de Myrmes, les colonies des fourmis luttent depuis des siècles pour dominer leurs voisines.

Lancez vos soldats et vos ouvrières à l'assaut du royaume. Remplissez votre réserve, chassez des insectes et placez vos phéromones judicieusement pour conquérir le territoire.

Mais surtout, n'oubliez pas de préparer l'hiver !

Wingspan

*Jeu de gestion de 1 à 5 joueurs
à partir de 10 ans*

Vous êtes des passionnés d'oiseaux : chercheurs, observateurs, ornithologues, ou collectionneurs cherchant à découvrir et attirer les plus beaux spécimens dans votre volière. Le vainqueur sera le joueur ayant accumulé le plus de points avec ses oiseaux, cartes Bonus, objectifs de fin de manche, nourriture stockée et cartes recouvertes.



JEUX DE GESTION & STRATEGIE

Cyclades

Jeu de stratégie de 2 à 5 joueurs
à partir de 10 ans

Imposez la suprématie de votre cité sur l'archipel des Cyclades au large de la Grèce. Pour y parvenir il sera nécessaire d'obtenir les faveurs des dieux en leur faisant des offrandes. Bâissez vos citées, et combattez sur terre ou en mer pour satisfaire à vos aspirations de conquêtes.



Dungeon Lord

Jeu de gestion de donjon de 2 à 4 joueurs
à partir de 10 ans

Des «héros», venus de la surface, passent leur temps à arpenter votre donjon pour vous spolier et faire main basse sur vos trésors durement acquis... En tant que maître du mal, il est de votre devoir de vous faire respecter et de vous débarrasser de ces empêcheurs de nuire en rond !

Attention jeu réservé au joueurs aguerris.

7 Wonders

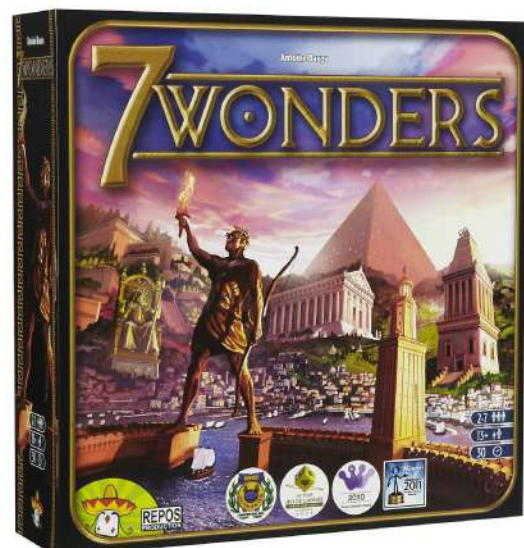
Jeu de gestion de 2 à 7 joueurs
à partir de 10 ans

Attention classique !

Dans 7 wonders, prenez la tête d'une des grandes civilisations antiques et faites la prospérer.

Plusieurs options s'offrent à vous pour démontrer votre supériorité : optez vous pour la puissance militaire, le rayonnement culturel, ou votre influence marchande?

Un jeu de carte passionnant à la mécanique simple mais profonde.



JEUX DE GESTION & STRATEGIE

Clank! Les Aventuriers du Deck-Building

*Jeu de stratégie de 2 à 4 joueurs
à partir de 12 ans*

Glissez vous dans le repaire d'un dragon afin de voler ses précieux artefacts. Allez plus profond pour trouver du butin de plus grande valeur. Soyez rapide et silencieux, un seul faux pas et CLANK! Chaque bruit peut attirer l'attention du dragon et chaque artefact volé augmente sa rage ! Vous pourrez profiter de votre butin seulement si vous vous en sortez vivant.



Dice Forge

*Jeu de gestion de dés de 2 à 4 joueur
à partir de 10 ans*



Une place s'est libérée au Panthéon et les Dieux sont disposés à élever le plus prestigieux des héros à leur rang. Ça tombe bien, vous êtes un héros ! Achetez la générosité des Dieux à coups d'offrandes et impressionnez-les en usant de leurs cadeaux pour accomplir des exploits. Mais tout le monde n'est pas égal face aux faveurs des Dieux. Les dés permettent d'accumuler des ressources et des points de prestige. Ils déterminent votre destin, mais vous avez le pouvoir sur vos dés !

Bunny Kingdom

*Jeu de stratégie de 2 à 4 joueurs
à partir de 14 ans*

Incarnez des seigneurs lapins et partez à la conquête d'un nouveau monde pour le compte du roi des lapins. Installez vos fiefs aux endroits stratégiques, exploitez les Ressources, bâtissez des Cités et préparez vos Missions secrètes pour voler à vos adversaires la victoire à la dernière minute.

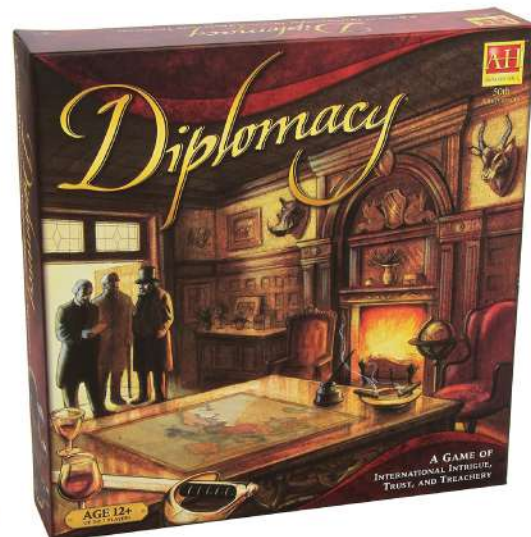


JEUX DE GESTION & STRATEGIE

Diplomacy

*Jeu de stratégie de 2 à 7 joueurs
à partir de 12 ans*

1901, la Belle Époque bat son plein. La civilisation européenne est à son firmament. Et pourtant ! Les jalousies, les complots, les intrigues ne sont que les prémices d'une conflagration qui va bouleverser les peuples et les civilisations. La marche à la guerre a commencé, et rien ne pourra l'arrêter !



Outlive

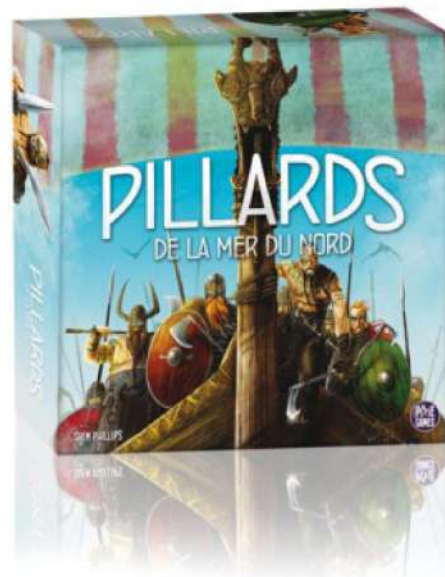
*Jeu de gestion de 2 à 4 joueurs
à partir de 14 ans*

La fin du monde tel que nous le connaissions est arrivée... Pour les derniers humains, il s'agit maintenant de survivre en exploitant au mieux ce qu'il reste de l'ancienne civilisation. Dans quelques jours une caravane passera et proposera au plus méritants de les rejoindre... vous avez 6 jours pour faire vos preuves et donner un nouvel espoir à votre communauté !

Pillards de la Mer du Nord

*Jeu de gestion de 2 à 4 joueurs
à partir de 12 ans*

Formez votre équipage et partez pour de nouveaux rivages : pilliez l'or et le bétail, la gloire appartient à ceux qui savent se battre pour l'obtenir !
Un jeu pour ceux et celles qui ont toujours rêvé de vivre les sagas vikings !

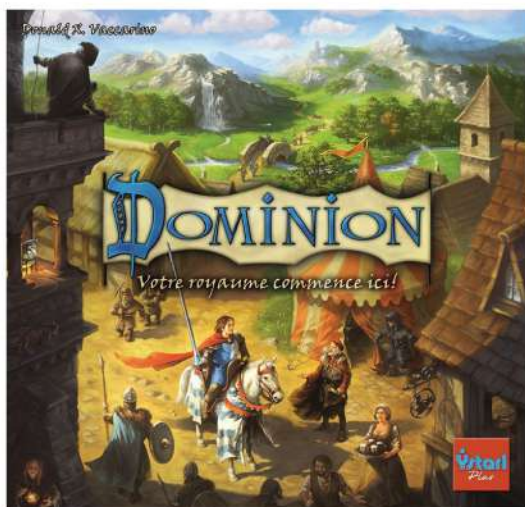


JEUX DE GESTION & STRATEGIE

Mémoire 44

*Jeu de stratégie 2 joueurs
à partir de 8 ans*

Un jeu en hommage au débarquement des alliés sur les plages normandes à l'été 1944. Prenez le contrôle des forces alliées ou de l'axe en reproduisant des théâtres d'opérations de la bataille de Normandie. Un moyen d'aborder ludiquement le sujet de ce moment d'histoire à la fois héroïque et tragique.



Dominion

*Jeu de gestion de 2 à 4 joueurs
à partir de 8 ans*

Vous êtes le souverain d'un paisible royaume verdoyant. Vous rêvez d'étendre ce royaume et de le rendre plus grand et plus riche. Il vous faut un véritable Dominion ! En unifiant sous votre bannière les nombreux fiefs au bord de l'anarchie qui vous entourent, vous leur apporterez paix et civilisation. Mais d'autres monarques partagent vos ambitions. Vous devrez agir promptement afin d'acquérir le plus de terres possible !

Terraforming Mars

*Jeu de gestion de 1 à 5 joueurs
à partir de 12 ans*

L'un des grands rêves de l'humanité est en passe de se réaliser : l'implantation de l'espèce humaine sur une nouvelle planète. Pour accomplir cette entreprise, plusieurs corporations sont à l'œuvre. Vous devrez choisir avec discernement les projets les plus prometteurs qui permettront de rendre la planète rouge habitable et prospère !



JEUX DE GESTION & STRATEGIE

Tikal

*Jeu de stratégie de 2 à 4 joueurs
à partir de 10 ans*

Tikal était la capitale d'un des plus puissants royaumes de l'époque Maya et est un des plus grands sites archéologiques d'Amérique du Sud. Vous menez une équipe d'aventuriers à la recherche des trésors d'une civilisation fascinante.

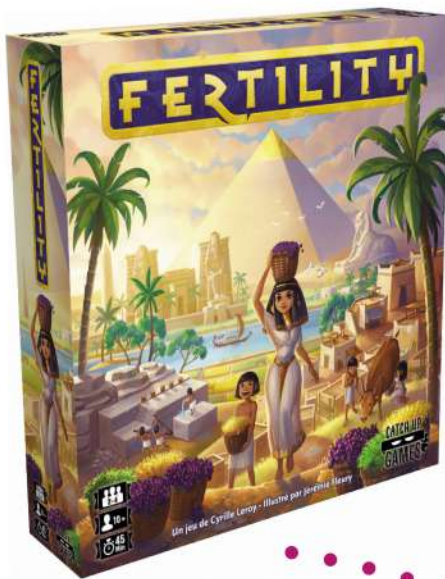


Fertility

*Jeu de gestion de 2 à 4 joueurs
à partir de 10 ans*

Vous êtes un Nomarque. Le Pharaon vous a nommé à la tête d'une Métropole pour en faire la plus prospère de l'Egypte antique.

Le Nil termine sa crue et les terres de la Vallée sont prêtes à livrer leurs richesses. Organisez la collecte des ressources, construisez les quartiers avec les boutiques les plus lucratives, approvisionnez-les en marchandises et gagnez le plus de Debens pour la gloire du Pharaon. Le joueur qui utilisera au mieux les ressources de la Vallée du Nil remportera la partie.



Catan

*Jeux de gestion de 3 à 4 joueurs
à partir de 10 ans*

Explorez l'île de Catane et utilisez vos ressources pour construire villes et routes. Contrôlez le plus grand territoire et remportez la partie. Catan est un jeu mêlant la gestion et la négociation.

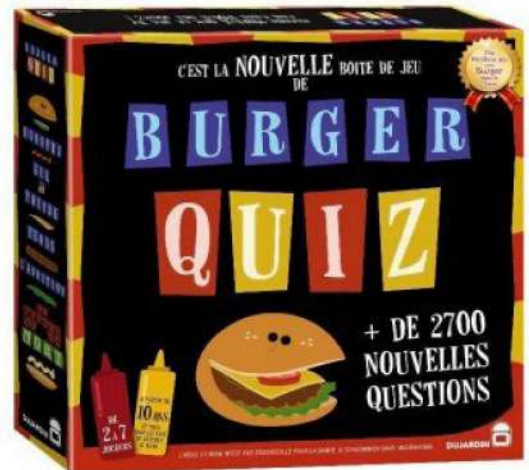


JEUX DE QUIZZ

Burger Quiz

Jeu de quizz de 2 à 7 joueurs
à partir de 10 ans

Retrouver tout le sel du célèbre jeu télévisé : des questions idiotes mais qui participeront à l'élévation culturelle des participants, en passant par les légendaires étapes : les nuggets, le sel/poivre, les menus et enfin le terrible burger de la mort !



TTMC? Tu Te Mets Combien?

Jeu de quizz de 2 à plus de 10 joueurs
à partir de 14 ans

Seul ou en équipe, vous devrez évaluer votre propre expertise en culture générale : à chaque tour, vous aurez droit à une question sur une thématique, celle-ci est plus ou moins ardue en fonction de la note que vous vous auto-administrez en allant de 1 à 10. Plus la prise de risque est élevée plus vous avancerez en cas de bonne réponse, reste à donner la bonne réponse...

JEUX DE CULTURE GENERALE

Timeline Sport et Loisirs

*Jeu de culture générale de 2 à 8 joueurs
à partir de 8 ans*

Prouvez que toute ces heures passées à regarder le sport à la télé ne sont pas vaines : dans Timeline Sport et Loisirs vous devrez replacer des évènements sportifs dans le bon ordre chronologique. A vos marques... Prêt? Partez !



Timeline Musique et Cinéma

*Jeu de culture générale de 2 à 8 joueurs
à partir de 8 ans*

Titanic? C'était avant ou après Matrix?
En quelle année a été fabriqué le premier violon? Qui était le premier, Vivaldi ou Beethoven?
Si vous aimez ce genre de questions, vous allez vous régaler avec ce Timeline !

Timeline Inventions

*Jeu de culture générale de 2 à 8 joueurs
à partir de 8 ans*

De la découverte du feu à la création d'internet, en passant par la mise au point du premier vaccin ou l'invention du tire-bouchon. Découvrez un jeu qui fait du bien à la culture G !



JEUX DE CULTURE GENERALE

Timeline Evénements

Jeu de culture générale de 2 à 8 joueurs
à partir de 8 ans

Vous pensez être incollable en histoire?
Marignan en 1515, la découverte des
americ par Collomb en 1492, la
révolution française en 1789, trop facile !
Mais quid de la révolution bolchevique, ou
de la découverte du groenland ?
Un jeu parfait pour étendre ses
connaissances historique en s'amusant.



Timeline Histoire de France

Jeu de culture générale de 2 à 8 joueurs
à partir de 8 ans

Idem que juste au dessus, mais juste sur l'histoire
de France, il y a de quoi faire !

Timeline Multi-Thèmes

Jeu de culture générale de 2 à 8 joueurs
à partir de 8 ans

Remplacez dans l'ordre chronologique des
événements de toutes sortes : inventions,
musique, découvertes, batailles, etc.
Un condensé de toutes les versions de
Timeline !

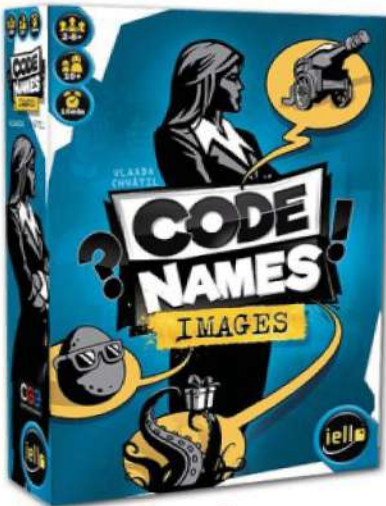
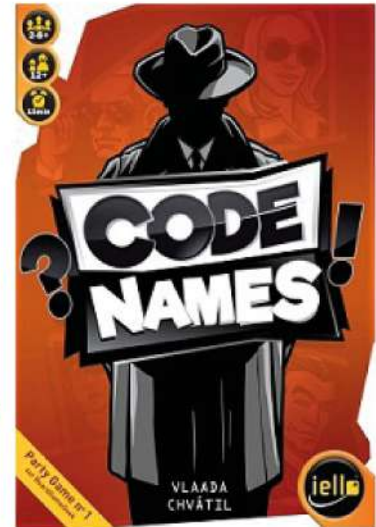


JEUX DE MOTS ET D'IMAGES

Code Names

*Jeu de langage de 2 à 8 joueurs
à partir de 10 ans*

Codenames est un jeu de langage et de déduction dans lequel s'affrontent deux équipes d'espions. À leur tête, deux maîtres de l'espionnage rivaux sont les seuls à connaître les identités secrètes des 25 agents



Code Names Images

*Jeu de langage de 2 à 8 joueurs
à partir de 10 ans*

Laissez-vous tenter par la version image de Codenames. Pour jouer, devinez ou faites deviner des Images plus loufoques les unes que les autres. Plus accessible que la version classique, Codenames Images garde la même profondeur de jeu tout en étant plus visuel.

Code Names Duo

*Jeu de langage coopératif de 2 à 4 joueurs
à partir de 10 ans*

Codenames Duo garde les bases de Codenames sauf que maintenant vous jouerez ensemble de manière coopérative pour identifier les agents ! Découvrez les 15 espions sans tomber sur l'assassin avant la fin du temps imparti



JEUX DE MOTS ET D'IMAGES

Concept ?

*Jeu de langage de 4 à 10 joueurs
à partir de 10 ans*

Concept est un jeu de devinettes sans mime ni paroles. Choisissez les meilleures icônes pour représenter votre concept. Seriez-vous assez précis pour gagner ?



Decrypto

*Jeu de langage de 3 à 8 joueurs
à partir de 12 ans*

Communiquez en toute sécurité !
Rejoignez les plus grandes équipes d'encrypteurs de la planète.
Votre mission : transmettre des codes secrets à vos coéquipiers sans que vos adversaires ne puissent les intercepter.

Imagine

*Jeu d'images de 3 à 8 joueurs
à partir de 8 ans*

61 cartes transparentes au service de votre imagination pour faire deviner des énigmes (films, lieux, personnages...)
Superposez, assemblez, combinez et même animez ! Des possibilités infinies ! Exprimez-vous, tout est permis !
Plus de 1000 énigmes à faire deviner !

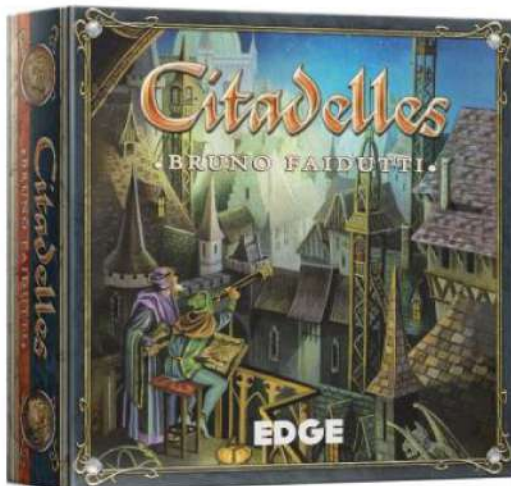


JEUX DE BLUFF

Secrets

Jeu de bluff de 4 à 8 joueurs
à partir de 10 ans

Durant la guerre froide, vous dirigez une agence d'espions et devez recruter les meilleurs éléments. Trouvez vos équipiers, trompez vos ennemis et devenez l'agence la plus influente !



Citadelles

Jeu de bluff de 2 à 7 joueurs
à partir de 10 ans

Dans Citadelles, votre but est de bâtir une cité prestigieuse avant que vos adversaires ne parviennent à construire la leur. Pour développer votre ville et de nouveaux quartiers, il vous faudra bien sûr de l'or, mais aussi le soutien des notables locaux, roi, échevin, cardinal, patricien ou archiviste, et parfois aussi de la lie de la cité, voleur, espion, assassin ou sorcière.

Loup-Garou Pour une Nuit

Jeu de bluff de 3 à 10 joueurs
à partir de 9 ans

Vous savez feinter et manipuler d'une main de maître ? Vous pensez que personne ne peut rien faire contre vous ? Alors, vous avez frappé à la bonne porte ! Glissez-vous dans la peau de l'un des douze rôles différents et soyez à l'affut : Qui est un redoutable Loup-Garou ? Qui est un inoffensif villageois ? Vous n'aurez qu'une seule chance de le découvrir !



JEUX DE BLUFF

Bang !

*Jeu de bluff de 4 à 7 joueurs
à partir de 8 ans*

Bang ! vous transporte dans l'univers impitoyable du Far West. Incarne un shérif, un hors-la-loi ou un renégat pour des affrontements épiques ! Chaque rôle a ses propres objectifs et ses conditions de victoire : le shérif doit survivre, les hors-la-loi doivent tenter de l'éliminer, tandis que le renégat doit vaincre tout le monde...



Galerapagos

*Jeux coopératif... mais pas trop ! de 3 à plus de 10 joueurs
à partir de 10 ans*

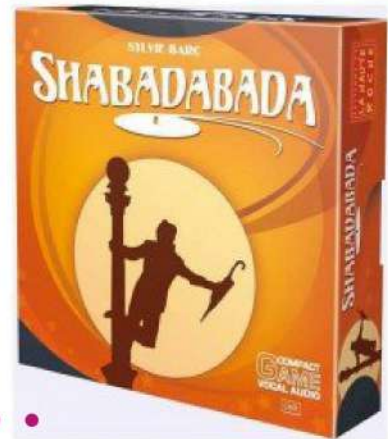
Après le naufrage de votre bateau, vous faites partie d'un groupe de survivants bloqué sur une île déserte. Si la mer, la plage et le soleil font rêver d'ordinaire les vacanciers, il en est autrement pour vous. La vie est difficile. Les portions d'eau sont comptées et le poisson se fait rare. Avec un tel régime, il n'est pas certain que tout le monde survive. Vous n'avez pas le choix : vous devez vous entraider pour quitter l'île

JEUX MUSICAUX & DE RYTHME

Shabadabada

Jeu musical à partir de 2 joueurs
à partir de 8 ans

Shabadabada ... va faire chanter dans les chaumières ! Il suffit de trouver des extraits de chansons avec un mot imposé et de les chanter à peu près juste.
Et vous ne jouez pas seul, mais en équipe !



Rythme and Boulet

Jeux de Rythme de 4 à 10 joueurs
à partir de 10 ans

Sortez les mains de vos poches... Entrez dans la danse et suivez le tempo sans baisser votre garde !
Sens du rythme, observation et ruse seront vos atouts pour ne pas être le boulet au bout de la chaîne !

JEUX POUR ADULTES UNIQUEMENT



Privacy ?!

*Jeu d'ambiance à partir de 3 joueurs
à partir de 18 ans*

Préparez-vous à passer des soirées empreintes de mystères, de suspensions, et de surprises. Etes-vous vraiment prêt à tout connaître de vos amis... même leurs côtés les plus sombres ? Plus de 400 questions, intimes, polémiques, amusantes ou carrément choquantes vous attendent. Vous pouvez tout avouer même le pire car les votes sont anonymes, personne ne connaîtra jamais votre réponse... Attendez vous à des discussions animées et à de grands éclats de rire bien sur.

Blanc Manger Coco

*Jeu d'ambiance à partir de 3 joueurs
à partir de 18 ans*

Blanc Manger Coco est un jeu d'ambiance pour adultes dans lequel les joueurs complètent des phrases à trous. La réponse la plus croustillante l'emporte.

Un jeu de cartes idéal pour passer du bon temps lors d'un apéro ou d'une soirée entre amis. Le but du jeu est simple : rire de tout !



JEUX DE LOGIQUE

Les jeux de logique ou de casse-tête sont un bon moyen de jouer seul ou de passer un bon moment en se triturant les méninges à plusieurs.
Des jeux pour travailler la concentration et développer le sens spatial et la logique.



JEUX DE LOGIQUE

Antivirus

Jeu de logique solo
à partir de 8 ans

Utiliser votre matière grise afin de vous débarrasser du virus de couleur rouge ! Anti-virus est un jeu de logique dans lequel il vous faudra sortir le virus du plateau de jeu.



Code Couleur

Jeu de logique solo
à partir de 5 ans

Cassez le code, couche par couche ! Choisissez l'une des 100 figures et recréez-la en combinant les bonnes plaquettes.

Pagodes

Jeu de logique solo
à partir de 7 ans

Construisez chemins et ponts pour relier les Pagodes ! Placez judicieusement les pièces nécessaires à la construction de chemins et de ponts pour vous rendre d'une Pagode à l'autre ! Quels étages de chaque Pagode relierez vous ensemble pour trouver la solution ?



Au voleur

Jeu de logique solo
à partir de 7 ans

Votre mission : trouver la position des 6 pièces de puzzle qui permettra de bloquer la voiture rouge ET de ne laisser aucune case vide sur le plateau.

JEUX DE LOGIQUE

Forteresse

Jeu de logique solo
à partir de 8 ans

Faites preuve de courage et de réflexion et montez aux créneaux pour défendre donjon et château !
Saurez-vous repousser les envahisseurs, représentés par les guerriers rouges, en plaçant judicieusement les remparts afin de protéger vos chevaliers, bleus, à l'intérieur de la Forteresse?



Le Petit Chaperon Rouge

Jeu de logique solo
à partir de 4 ans

Trouvez le chemin pour rejoindre Mère-Grand.
«Il était une fois... au fond des bois...
une maison habitée par Mère Grand...»
Pourrez-vous aider le Petit Chaperon Rouge à trouver son chemin pour rejoindre Mère-Grand?

L'Archipel des Dinosaures

Jeu de logique solo
à partir de 6 ans

Reconstituez les îles afin de sauver les dinosaures verts! Vous devrez réussir à séparer les herbivores verts des carnivores rouges en plaçant correctement les tuiles.



Les trois petits Cochons

Jeu de logique solo
à partir de 3 ans

Il était une fois...
Pourrez-vous aider les trois petits cochons à construire leur maison ?

JEUX DE LOGIQUE

Lièvres et Renards

*Jeu de logique solo
à partir 7 ans*

Aidez-les lièvres à rejoindre leur gîte !
Trouvez le bon parcours afin de mettre
les lièvres à l'abri. Utilisez les autres lièvres,
champignons et renards comme autant
d'obstacles par-dessus lesquels bondir pour
cacher les lièvres dans leur gîte.



L'Aventurier

*Jeu de logique solo
à partir de 7 ans*

Echappez au labyrinthe du temple maudit !
Attention, à l'intérieur de ce labyrinthe, les salles
changent constamment de place. Le moindre
faux pas et vous glisserez dans la fosse aux
crocodiles. Seul l'Aventurier malin que vous êtes
saura se sortir de cette situation délicate...



Gecko Gourmand

*Jeu de logique solo
à partir de 7 ans*

La couleur de chaque animal dépend de
l'endroit où vous le placez. Le but du jeu est
de placer toutes les pièces du puzzle sur le
plateau de jeu afin que la couleur de vos
animaux corresponde au défi.



JEUX DE LOGIQUE

Camelot Jr.

Jeu de logique solo
à partir de 4 ans

Construisez avec les tours et les escaliers, comme indiqué dans le défi, un chemin qui mènera le chevalier auprès de sa princesse.



Alerte! Astéroïdes

Jeu de logique solo
à partir de 8 ans

L'espace vous accueille avec tous les dangers qui en découlent... Votre vaisseau spatial doit se sortir d'une situation complexe et vos talents de pilote seront requis pour l'en sauver!

Lapin & Magicien

Jeu de logique solo
à partir de 2 ans

Lapin & Magicien est un jeu destiné aux jeunes enfants afin de leur permettre de découvrir le monde fascinant de la 3D. Votre enfant pourra tout aussi bien résoudre les 60 défis proposés ou plus simplement jouer avec les différentes pièces de couleur et le lapin rigolo.



JEUX DE LOGIQUE

Gravity Maze

Jeu de logique solo
à partir de 8 ans

Ce jeu de labyrinthe logique est sûr de mettre votre perception et les capacités de raisonnement visuels à l'épreuve.



Rush Hour

Jeu de logique solo
à partir de 8 ans

Le but du jeu est simple : vous êtes pris dans les bouchons et vous devez faire sortir votre voiture du trafic. Pour cela, déplacez les différents véhicules qui bloquent votre chemin.



Rush Hour Jr.

Jeu de logique solo
à partir de 5 ans

Sortez le camion de glace des embouteillages !
De multiples de défis pour les plus jeunes.



Code & Go Robot Mouse

Jeu de programmation solo
à partir de 5 ans

Programmez la petite souris pour qu'elle retrouve son fromage dans le labyrinthe !
Avec ce jeu les enfants apprennent les premières notions de programmation et à anticiper.